

Ovládanie Windows Tobii Dynavox

Užívateľská príručka

Vrátane Virtual Remote



Užívateľská príručka Ovládanie Windows Tobii Dynavox

Verzia 1.3

01/2019

Všetky práva vyhradené.

Copyright © Tobii AB (publ)

Žiadna časť tohto dokumentu nesmie byť bez predchádzajúceho písomného súhlasu vydavateľa reprodukovaná, uložená vo vyhľadávacom systéme alebo prenášaná v akejkoľvek forme akýmkoľvek prostriedkami (elektronický spôsob, fotokópia, nahrávka alebo inak).

Uvádzané autorské práva na ochranu zahŕňajú všetky formy a záležitosť materiálov chránených autorskými právami a informácie kde to je možné podľa štatutárneho alebo súdneho práva alebo kde sú udelené vrátane, ale bez obmedzenia, materiálu generovaného zo softvérových programov, ktoré sa zobrazujú na obrazovke, ako sú obrazovkové displeje, menu a pod.

Informácie obsiahnuté v tomto dokumente sú vlastníctvom spoločnosti Tobii Dynavox. Každá reprodukcia, či už čiastočná alebo úplná, realizovaná bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Tobii Dynavox je zakázaná.

Produkty, na ktoré sa odkazuje v tomto dokumente, môžu byť ochrannými známkami a / alebo registrovanými ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Vydavateľ a autor neuplatňujú žiadne nároky na tieto ochranné známky.

Aj keď pri príprave tohto dokumentu boli prijaté všetky preventívne opatrenia, vydavateľ a autor nenesú žiadnu zodpovednosť za chyby alebo opomenutia alebo za škody spôsobené použitím informácií obsiahnutých v tomto dokumente alebo použitím programov a súvisiaceho zdrojového kódu. V žiadnom prípade nebude vydavateľ a autor zodpovedať za stratu zisku alebo za iné komerčné škody spôsobené alebo údajne spôsobené priamo alebo nepriamo týmto dokumentom.

Obsah môže byť zmenený bez upozornenia.

Pre aktualizované verzie tohto dokumentu si pozrite webovú stránku spoločnosti Tobii Dynavox

www.TobiiDynavox.com.

Kontaktné informácie:

Tobii Dynavox
Karlsvägen 2D
182 53 Danderyd
Švédsko
+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street, Suite
400
Pittsburgh, PA 15203
USA
+1-800-344-1778

Obsah

1	Informácie o Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Určené použitie	5
1.2	Systémové požiadavky	5
2	Inštalácia, spustenie a spracovanie licencie.....	6
2.1	Inštalácia Tobii Dynavox Windows Control.....	6
2.2	Použitie licencie	6
2.2.1	Aktivácia licencie.....	6
2.2.1.1	Online aktivácia.....	6
2.2.1.2	Aktivácia offline	7
2.2.2	Deaktivácia licencie	8
2.3	Prvé spustenie	9
3	Použitím Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Windows Control ovládač	10
3.2	Track Status	11
3.3	Windows Control Panel úloh	11
3.3.1	Režimy Windows Control Panela úloh.....	12
3.4	Bežné úlohy.....	13
3.4.1	Správanie bežných úloh v rôznych režimoch.....	14
3.5	Úlohy Sticky Tasks.....	15
3.5.1	Správanie Sticky úloha v rôznych režimoch	15
3.6	Safe Click	16
3.7	Skratky.....	17
3.8	Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač.....	19
3.8.1	Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne.....	19
3.8.2	Aktivácia úlohy tlačidlom klávesnice namiesto spínača.....	19
3.9	Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom).....	19
3.9.1	Panel úloh na klávesnici	21
3.9.2	Tlačidlá úloh pre panel úloh klávesnice	21
3.9.3	Prediktívne písanie	21
3.10	Windows Control v kombinácii s regionálnymi aplikáciami.....	22
3.11	Eye Detection Indicator	22
4	Windows Control Nastavenia.....	24
4.1	Eye Tracker (Sledovač očí)	25
4.1.1	Karta Kalibrácia.....	25
4.1.1.1	Správa profilov.....	25
4.1.1.2	Vytvorte nový profil	26
4.1.1.3	Výsledky kalibrácie:.....	26
4.1.1.4	Testovanie kalibrácie.....	27
4.1.1.5	Opakovaná kalibrácia.....	27
4.1.1.6	Typ kalibrácie.....	28
4.1.2	Karta Rozšírené nastavenia.....	30
4.1.2.1	Nastavenie obrazovky	30
4.2	Všeobecné nastavenia	31
4.2.1	Karta General (Všeobecné)	31
4.2.2	Karta Informácie.....	31
4.2.2.1	Licenčný kľúč.....	32

4.3	Pomoc a používanie	32
4.3.1	Karta Pomocník.....	32
4.3.2	Karta Používanie.....	33
4.4	Aktivácia a spätná väzba	33
4.4.1	Karta Aktivácia.....	33
4.4.1.1	Nastavenie Pohľadu.....	33
4.4.1.2	Nastavenia Pohľad a spínač	34
4.4.2	Karta Spätná väzba.....	35
4.5	Panel úloh	36
4.5.1	Karta Panela úloh	36
4.5.1.1	Úlohy.....	36
4.5.1.2	Maximalizujte ľavé kliknutie.....	36
4.5.1.3	Auto-Hide (Automatické ukrytie).....	37
4.5.1.4	Track Status	37
4.5.1.5	Veľkosť panela úloh	37
4.5.2	Výberová záložka.....	38
4.5.2.1	Primárny výber	38
4.5.2.2	Sekundárny výber.....	38
4.5.2.3	Terciárny výber.....	38
4.5.3	Karta priblíženia	38
4.6	Klávesnica	39
5	Virtual Remote.....	41
5.1	Virtual Remote Prehľad.....	41
5.1.1	Virtual Remote Menu	41
5.1.2	Aktívne diaľkové ovládanie	42
5.1.3	Tlačidlá	42
5.2	Použitím Tobii Dynavox Virtual Remote	43
5.2.1	Pri prvom spustení.....	44
5.2.2	Zmeniť aktívne diaľkové ovládanie.....	44
5.2.3	Používanie tlačidiel na diaľkovom ovládači.....	44
5.2.4	Pridať diaľkové ovládanie	44
5.2.4.1	Pridať predprogramované diaľkové ovládanie	45
5.2.4.2	Pridať nenaprogramovaný diaľkový ovládač.....	49
5.2.5	Režim úpravy	51
5.2.5.1	Zmeniť názov diaľkového ovládača.....	52
5.2.5.2	Odstrániť diaľkový ovládač.....	53
5.2.5.3	Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla	54
5.2.5.4	Vykonajte zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla	57
5.2.5.5	Pridajte nové tlačidlo do prázdnego miesta	59
5.2.6	Informácie	60

1 Informácie o Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Určené použitie

Prevezmite plnú kontrolu nad svojim počítačom len svojimi očami alebo očami a vypínačom. Môžete napodobňovať všetky typy pohybov myšou, ťahania prstom alebo vkladania textu pomocou nášho softvéru, ktorý získal viaceré ocenenia. Pridali sme tiež inteligentné skratky, ktoré umožnia ešte jednoduchší prístup ku všetkým časťam systému Windows!

1.2 Systémové požiadavky

Komponent	Požiadavky
Počítač a procesor	Dvojjadrový procesor s frekvenciou 2,0 GHz alebo vyššou (odporúčané minimum).
Pamäť (RAM)	4 GB (odporúčané minimum).
Pevný disk	450 megabajtov (MB).
USB	USB 2.0
Operačný systém	64-bitové verzie: <ul style="list-style-type: none">• Windows 7• Windows 8.1• Windows 10
Verzia .NET	4.5
Eye tracker	Ľubovoľný Eye tracker od spoločnosti Tobii Dynavox alebo Tobii Tech, ktorý podporuje softvér Tobii Eye Tracking Core Software (SW na sledovanie očí od spoločnosti Tobii).
Ďalšie požiadavky a okolnosti	Pre aktiváciu licencie je potrebné pripojenie na internet.
Softvér Tobii Eye Tracking Core	Verzia 2.8 alebo novšia.
IR diaľkové ovládanie	Každé zariadenie, ktoré je vybavené čipom HBR IR ako: Tobi Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 alebo EyeMobile Plus.

2 Inštalácia, spustenie a spracovanie licencie

2.1 Inštalácia Tobii Dynavox Windows Control

i Ak je nainštalovaný softvér Interaction od spoločnosti Tobii Gaze musí sa pred inštaláciou Windows Control odinštalovať.

Windows Control možno stiahnuť z www.TobiiDynavox.com.

Sprievodca inštaláciou nainštaluje nasledujúce aplikácie:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Ak chcete nainštalovať Windows Control, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

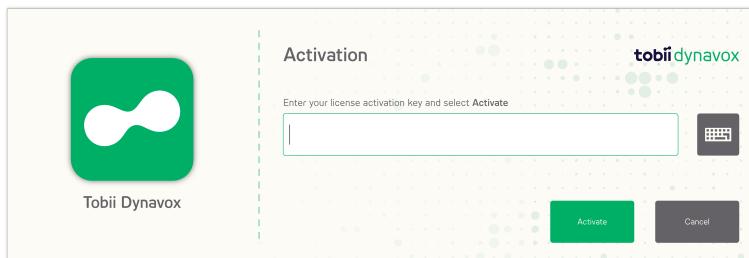
2.2 Použitie licencie

2.2.1 Aktivácia licencie

i Windows Control môže byť spustený až na troch (3) počítačoch / zariadeniach naraz s rovnakou licenciou. Aby bolo možné Windows Control používať na viac ako troch (3) počítačoch/zariadeniach, musí sa Windows Control najprv deaktivovať na jednom (1) z ostatných počítačoch / zariadeniach..

Pri nákupe Windows Control dostanete Licence Activation Key pre softvér v e-mailovom potvrdení objednávky.

Pri prvom spustení Windows Control **License Manager** sa spustí.



i V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

Svoj **License Activation Key** nájdete v e-mailovom potvrdení objednávky.

2.2.1.1 Online aktivácia

Pre počítač / zariadenie pripojené k internetu.

1. Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.
2. Zadajte **License activation key**.

3. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



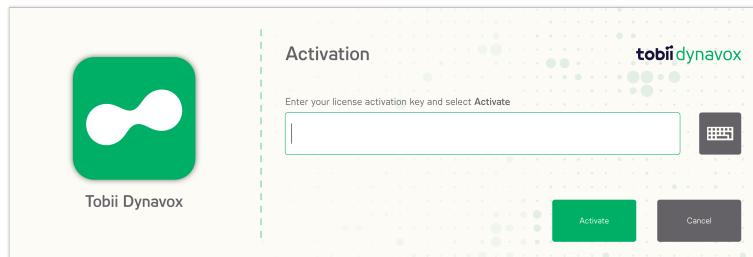
i V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

4. Vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

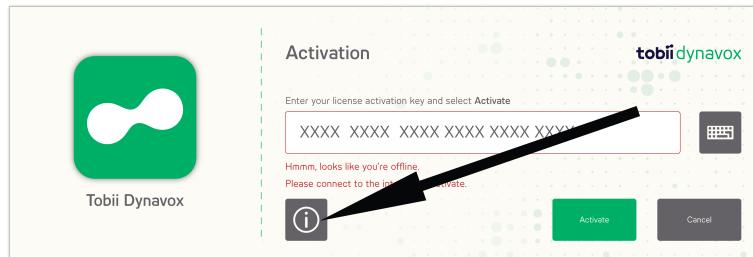
2.2.1.2 Aktivácia offline

Pre počítač / zariadenie, ktoré nie je pripojené k internetu.

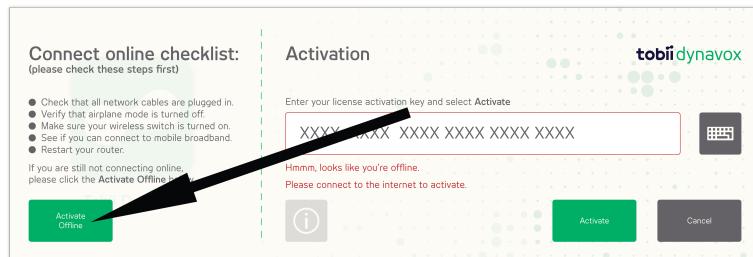
1. Zadajte **License activation key**.
2. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



3. Vyberte ikonu **(info)**.



4. Vyberte tlačidlo **Activate Offline** (Aktivovať offline).



5. Postupujte nasledovne:

- Na zariadení pripojenom na Internet prejdite na adresu: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> a postupujte podľa online pokynov.
- Kontaktujte podporu Tobii Dynavox alebo miestneho predajcu.

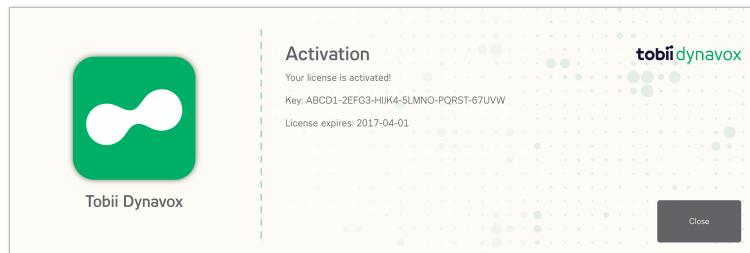
Budete potrebovať názov počítača, ktorý sa zobrazí v tomto dialógovom okne:



6. Zadajte **aktivačný kľúč** z jednej z vyššie uvedených možností.



7. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



8. Vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

2.2.2 Deaktivácia licence

Ak chcete Windows Control deaktivovať, postupujte podľa týchto krokov.

1. Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.
2. Spusťte Windows Control.
3. Vyberte tlačidlo (NASTAVENIA).
4. Vyberte tlačidlo (Všeobecné nastavenia).
5. Vyberte kartu **Informácie**.
6. Vyberte tlačidlo **licenčný kľúč**.

7. Vyberte tlačidlo **Deaktivovať**.



V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

8. Zvoľte:

- **Áno** - ak chcete deaktivovať licenciu na tomto zariadení.
- **Nie** — ak chcete zrušiť.

2.3 Prvé spustenie

Ked' sa po prvýkrát spustí Windows Control, Sprievodca konfiguráciou bude používateľa navádzať prvou konfiguráciou Windows Control. Postup je nasledovný:

- Nastavte displej. Viac informácií nájdete v [4.1.2.1 Nastavenie obrazovky, strana 30](#).
- Vytvorte nový profil. Viac informácií nájdete v [4.1.1.2 Vytvorte nový profil](#).
- Skúšobná kalibrácia, Ďalšie informácie nájdete v časti [4.1.1.4 Testovanie kalibrácie](#)

3 Použitím Tobii Dynavox Windows Control

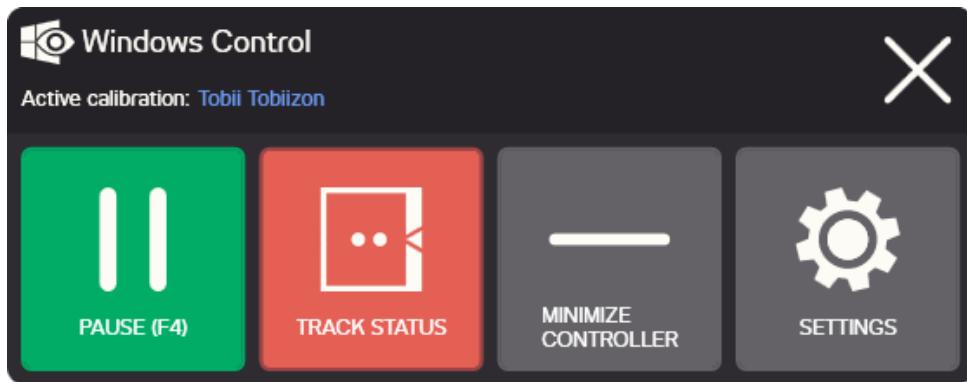
Tobii Dynavox Windows Control je umožnené používateľovi ovládať štandardný operačný systém Windows s dvojstupňovým výberom, ktorý znížuje riziko nežiaducich kliknutí. Tiež zabraňuje sledovaniu kurzora pohľadom namiesto jeho ovládania (v Windows Control nie je žiadny pohyblivý kurzor).

1. Prvým krokom je výber požadovanej úlohy z ukotveného panelu úloh.
2. Druhým krokom je pozrieť sa na požadovanú časť obrazovky (alebo ikonu na obrazovke), na ktorej chcete vykonať úlohu. Funkcia automatického priblíženia je zapnutá, čo sa ukončí výberom ikony alebo vykonaním úlohy.



Všetky funkcie v Windows Control sú aktivované dotykom a myšou, čo uľahčuje opatrovníkovi alebo asistentovi podľa potreby pomôcť používateľom. Opatrovník alebo asistent môže zvoliť funkciu / úlohu alebo zmeniť nastavenia pre užívateľa oveľa jednoduchšie.

3.1 Windows Control ovládač

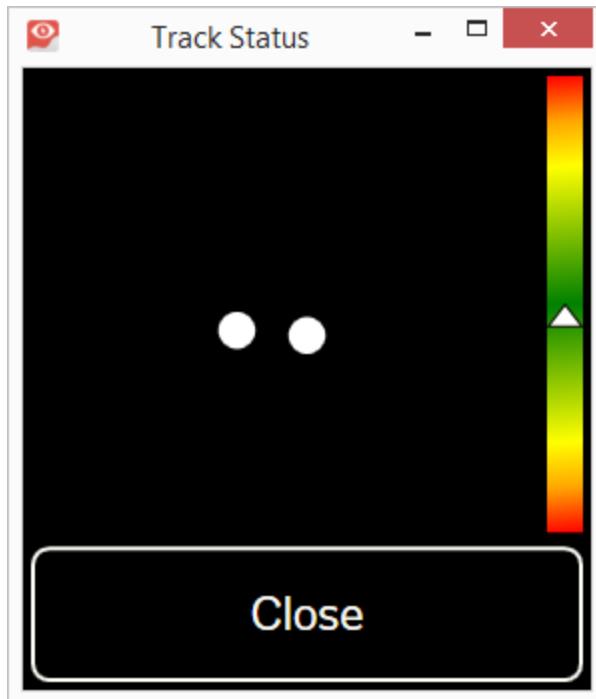


Obrázok 3.1 Windows Control ovládač

Tlačidlo	Akcia	Popis
	PAUSE (F4)	Pozastavuje Windows Control. Aktiváciu funkcie Pauza sa prepne tlačidlo, a namiesto sa zobrazí tlačidlo Štart. Na aktiváciu úlohy môžete použiť klávesu F4 na klávesnici.
>	START (F4)	Spúšťa Windows Control. Aktivovaním funkcie Štart sa prepne tlačidlo, a zobrazuje sa tlačidlo Pauza. Na aktiváciu úlohy môžete použiť klávesu F4 na klávesnici.
••<	TRACK STATUS (Stav sledovania)	Akcia, ktorá zobrazí okno Track status. Pomocou tejto funkcie skontrolujte, či je používateľ správne usadený pred obrazovkou. Ďalšie informácie nájdete v časti 3.2 <i>Track Status</i> , strana 11.
—	MINIMALIZÁCIA OVLÁDAČA	Akcia, ktorá minimalizuje okno ovládača.

Tlačidlo	Akcia	Popis
	NASTAVENIE	Akcia, ktorá otvorí nastavenia Windows Control . Viac informácií nájdete v 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.
	Zavrieť	Akcia, ktorá ukončuje Windows Control.

3.2 Track Status



Funkcia **Track Status** (stav sledovania) sa používa na kontrolu toho, či je používateľ správne umiestnený pred snímačom očí.

- Dve (2) biele bodky - Používateľove oči a ich poloha voči obrazovke. Pre optimálnu pozíciu by mali byť biele bodky uprostred čiernej oblasti.
 - Farebná lišta na ľavej strane s bielou šípkou - Ako ďaleko alebo blízko je používateľ umiestnený od obrazovky.
 - Ak je biela šípka uprostred zelenej plochy pruhu, používateľ je v optimálnej vzdialosti od obrazovky.
 - Ak sa šípka nachádza na dolnej časti pruhu - posuňte používateľa bližšie.
 - Ak sa šípka nachádza v hornej časti pruhu - posuňte používateľa ďalej od lišty.
1. Otvorte ovládač Windows Control.
 2. Stlačte tlačidlo (Track Status).
 3. Nastavte polohu používateľa.
 4. Po dokončení vyberte tlačidlo **Zavrieť**.



Toto tlačidlo je založené na oblasti oka, takže stačí pohľad na tlačidlo, aby ste ho aktivovali.

3.3 Windows Control Panel úloh

V hornej časti Windows Control Panela úloh sa nachádza prehliadač stavu sledovania. Umožňuje vám overiť, či váš sledovač očí rozpozná vaše oči a že ste dobre umiestnení pred prístrojom.

Tlačidlá úloh na Windows Control Paneli úloh môžu byť v troch rôznych režimoch, ako je znázornené na Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh, strana 13.



Panel úloh je možné skryť/zobrazit pomocou tlačidla "F2" na štandardnej klávesnici (nie s pomocou klávesnice Windows Control).



3.3.1 Režimy Windows Control Panela úloh



Pre Bežné úlohy, pozri 3.4 Bežné úlohy, a pre Sticky Tasks, pozri 3.5 Úlohy Sticky Tasks platia tri rôzne režimy.



Úlohy Safe Click nemajú žiadny sekundárny výberový režim

- **Normálny (Nevybrané)** - Nie je zvolené žiadne tlačidlo úlohy Windows Control .
- **Primárny výber (biely)** - Označené tlačidlo Úloha sa vyberie a úloha sa vykoná po automatickom priblížení, keď sa používateľ pozrie na požadovanú pozíciu na obrazovke alebo na ikonu. Ak je metóda výberu nastavená na možnosť Prepnúť v Windows Control dialógovom okne Nastavenia, vybrané tlačidlo úloh zostane aktívne po vykonaní úlohy.
- **Sekundárny výber (modrá / biela)** - rovnaké ako **Primárny výber**, ale s vyššou presnosťou. **Sekundárny výber** znamená, že zväčšenie bude prebiehať hlbšie pred konečným vykonaním úlohy, čím sa zväčší požadovaná časť obrazovky a uľahčí sa výber. Aktivujte tento režim umiestnením pohľadu na tlačidlo úloh, až kým sa farba nezmení podľa obrázka uvedeného nižšie.



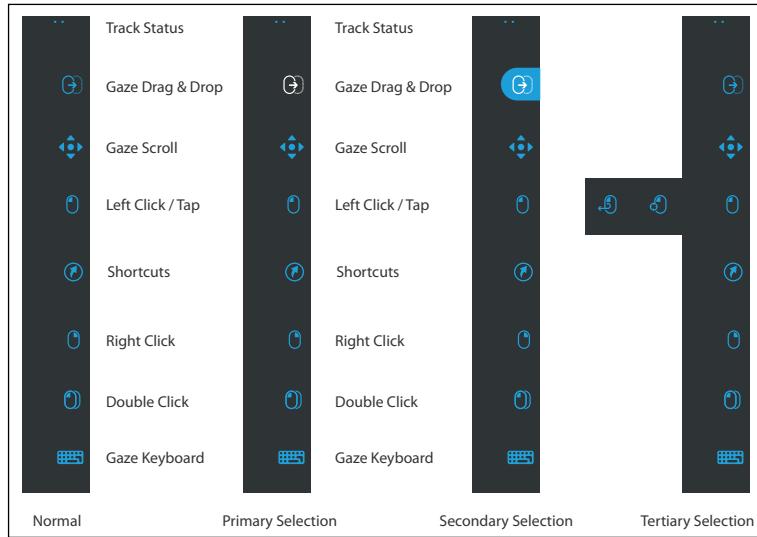
Neplatí pre skratky a Nastavenia.

- **Terciárny výber (Vyskakovacia ponuka)** - Pre niektoré úlohy na paneli úloh je k dispozícii vyskakovacie menu s príslušnou úlohou Sticky Task, pozri 3.5 Úlohy Sticky Tasks, strana 15 a úloha Safe Click Task, pozri 3.6 Safe Click, strana 16. Prístup k úlohe Sticky alebo Safe Click je možný umiestnením pohľadu na tlačidlo úloh, kym sa nezobrazí vyskakovacia ponuka podľa Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh, strana 13 a vyberte funkciu Sticky task alebo Safe Click Task, ktorá nahradí bežnú úlohu úlohou Sticky task alebo Safe Click Task na Paneli úloh. Úloha Sticky task alebo Safe Click Task zostane na paneli úloh a bežná úloha sa nájde na terciárnom výbere.
Opakujte postup, aby ste na hlavnom paneli nahradili bežnú úlohu úlohou Sticky task alebo Safe Click Task.



Neplatí pre skratky a Nastavenia.

Ak chcete nakonfigurovať, ktoré režimy sa majú použiť pre používateľa, chodte na: 4.5.2 Výberová záložka, strana 38. V základnom nastavení je k dispozícii len primárny režim.



Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh

3.4 Bežné úlohy

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Pohyb kurzora	Úloha, ktorá vám umožní premiestniť kurzor pomocou pohľadu. Pri spustení vykoná akciu priblíženia.
	Drag & Drop pohľadom	<p>Úloha, ktorá vykoná dve "kliknutia", kde prvé predstavuje začiatočnú pozíciu pre pretiahnutie (Drag) a druhá pozícia pre umiestnenie (Drop) (premiestnenie objektov alebo výber oblastí).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyberte úlohu. • Pozrite sa na objekt, ktorý chcete presunúť, alebo na začiatok výberu oblasti. • Vykonalte Windows Control prvé "kliknutie" pomocou funkcie Gaze (Pohľad) alebo Switch (Prepnúť). • Pozrite sa ihneď na pozíciu kde chcete umiestniť objekt (Drop) alebo koncový bod pre výber oblasti. • Vykonalte druhé "kliknutie" pomocou Gaze alebo Switch. <p>Pri spustení vykoná akciu priblíženia.</p>

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Gaze Scroll (rolovanie pohľadom)	<p>Úloha, ktorá keď sa vykonáva na posúvateľnom okne, umožňuje posúvanie stránky ovládaním pohľadom.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyberte úlohu. • Pozrite sa na ľubovoľnú posuvnú oblasť a držte pohľad, ikona Gaze Scroll sa objaví tam, kde ste pozerali. • Pozrite sa nad ikonou a posúvajte sa hore. • Pozrite sa pod ikonou a posúvajte sa nadol. • Pozrite sa dolava od ikony a posúvajte dolava. • Pozrite sa napravo od ikony a posúvajte doprava. • Počas posúvania sa pozrite späť na ikunu (na obrazovke nie na ikunu na paneli úloh), ak chcete prepnúť medzi hore / dole alebo dolava / doprava. • Pozrite sa späť na Windows Control Panel úloh (alebo mimo obrazovku), aby ste ukončili posúvanie. <p> Pomocou funkcie posúvania pohľadom sa môžete pohybovať vertikálne a horizontálne v aplikáciach Modern UI a v štartovacej obrazovke Windows Modern UI.</p>
	Ľavé kliknutie / poklepanie	<p>Úloha, ktorá vykonáva jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši alebo pre dotykové zariadenie je to ekvivalent poklepania jedným prstom. V prepínacom (Switch) režime je ľavé kliknutie/poklepanie prednastavené a "Sticky" (pozri 3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne., strana 19).</p> <p>Pri spustení vykoná akciu priblíženia.</p>
	Skratky	<p>Úloha, ktorá otvára:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 stĺpce preddefinovaných skratiek. • Mierne odlišné sú k dispozícii pre systémy Windows 7, 8.1 a 10. <p>Viac informácií nájdete v 3.7 Skratky, strana 17.</p>
	Pravé kliknutie	<p>Úloha, ktorá vykoná jedno kliknutie pravým tlačidlom myši.</p> <p>Pri spustení vykoná akciu priblíženia.</p>
	Dvojité kliknutie	<p>Úloha, ktorá vykoná dvojité ľavé kliknutie. Ak je metóda aktivácie nastavená na možnosť Switch (prepínanie), dvojité kliknutie je "Sticky Task" (pozri 3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne., strana 19).</p> <p>Pri spustení vykoná akciu priblíženia.</p>
	Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)	<p>Úloha, ktorá otvára klávesnicu na obrazovke, ktorá umožňuje písanie pohľadom.</p> <p>Viac informácií nájdete v 3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom), strana 19.</p>
	Nastavenia	<p>Úloha, ktorá otvára nastavenia Windows Control.</p> <p>Viac informácií nájdete v 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.</p>

3.4.1 Správanie bežných úloh v rôznych režimoch

Úloha	Primárne	Sekundárne	Terciárna ^a
Pohyb kurzora	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnutie na cursor Sticky Move
Drag & Drop	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky Drag & Drop alebo Safe Drag & Drop

Úloha	Primárne	Sekundárne	Terciárna^a
Gaze Scroll (rolovanie pohľadom)	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Nevzťahuje sa
Ľavé kliknutie / poklepanie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky ľavé kliknutie / poklepanie alebo Bezpečné kliknutie / poklepanie
Skratky	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Nevzťahuje sa
Pravé kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky pravé kliknutie alebo bezpečné pravé kliknutie
Dvojité kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky dvojité kliknutie / poklepanie alebo bezpečné dvojité kliknutie / poklepanie
Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)	Viac informácií nájdete v 3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom), strana 19.		
Nastavenia	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Nevzťahuje sa

a. Ďalšie informácie o rôznych úlohách Sticky Tasks nájdete v 3.5 Úlohy Sticky Tasks, strana 15.

3.5 Úlohy Sticky Tasks

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	Sticky úlohy umožňujú nepretržitú aktiváciu úlohy bez toho, aby ste museli opakovane vyberať úlohu z hlavného panela. Raz úlohu vyberte z úloh na paneli úloh a kurzor sa bude riadiť vašim pohľadom. Zastavenie pohľadu na obrazovke vykoná príslušnú akciu na danom mieste. Táto úloha zostane aktívna aj po vykonaní úlohy, čo znamená, že nemusí byť znova aktivovaná na paneli úloh. Ak chcete vypnúť funkciu Sticky, jednoducho sa pozrite na úlohu na paneli úloh, až kým sa zruší jej zvýraznenie.
	Sticky dvojité kliknutie	
	Sticky Drag & Drop	
	Sticky posúvanie kurzora	 V prípade funkcie Sticky pohyb kurzora nie je režim sekundárneho výberu dostupný, keďže táto úloha jednoducho posúva kurzor po obrazovke.
	Sticky pravé kliknutie	

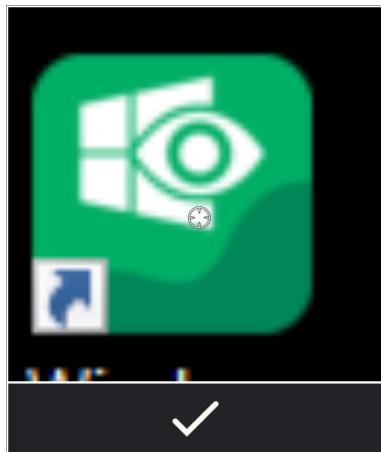
3.5.1 Správanie Sticky úloha v rôznych režimoch

Úloha / Akcia	Primárne	Sekundárne	Terciárna^a
Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Ľavé kliknutie / Poklepanie alebo Bezpečné ľavé kliknutie / poklepanie
Sticky dvojité kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na dvojité kliknutie / poklepanie alebo bezpečné dvojité kliknutie / poklepanie
Sticky Drag & Drop	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Drag & Drop alebo Safe Drag & Drop
Sticky posúvanie kurzora	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Prepnúť na presúvanie kurzora

Úloha / Akcia	Primárne	Sekundárne	Terciárna^a
Sticky pravé kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na pravé kliknutie / poklepanie alebo bezpečné pravé kliknutie / poklepanie
a. Ďalšie informácie o rôznych úlohách Sticky Tasks nájdete v 3.4 Bežné úlohy, strana 13.			

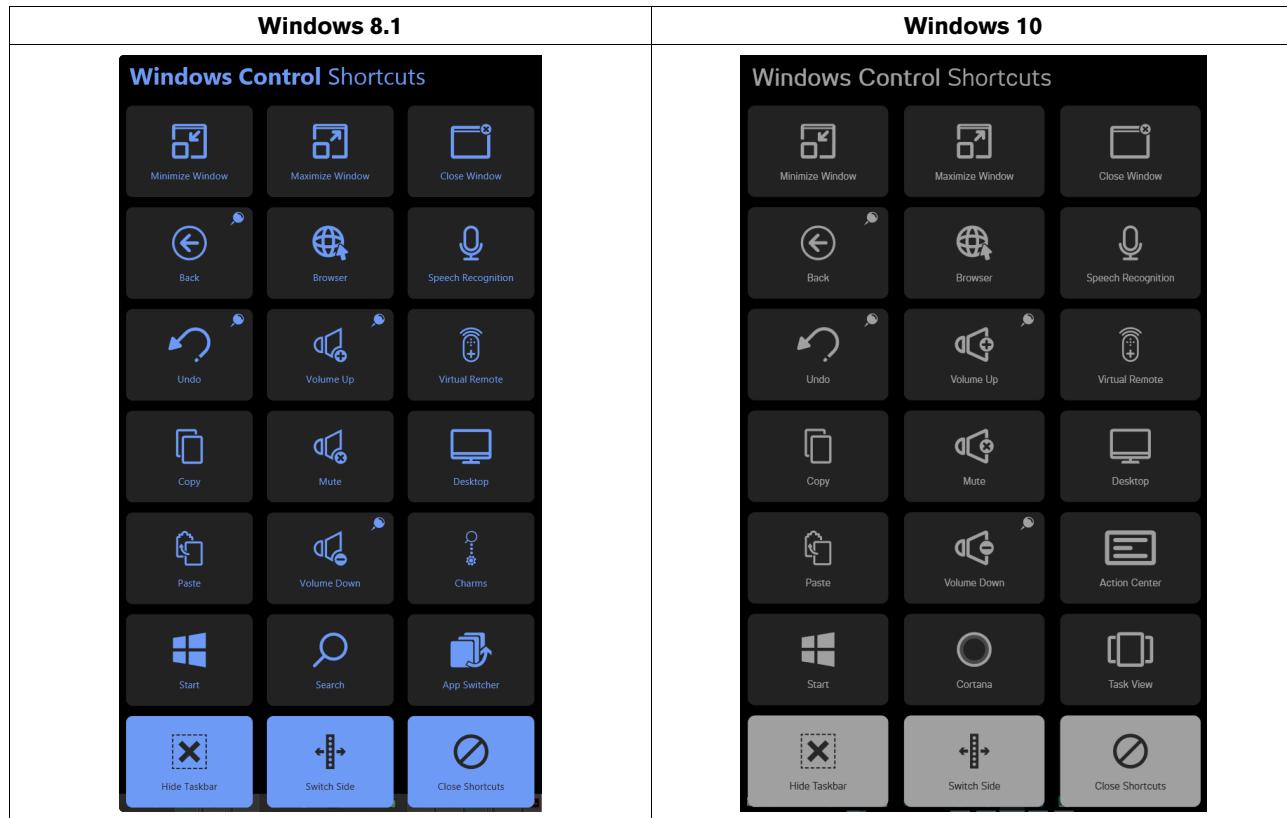
3.6 Safe Click

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	
	Bezpečné dvojité kliknutie	
	Bezpečné pravé kliknutie	
	Bezpečné Drag & Drop	<p>Bezpečné kliknutie vám umožňuje napríklad bezpečné ovládanie bankovníctva, bez rizika mylného kliknutia vďaka dvojstupňovému potvrdeniu. Najprv priblížte a potom voľbou vykonajte. Zvolte bezpečné kliknutie z panela terciárneho výberu. Zastavenie pohľadu na obrazovke vykoná príslušnú akciu na danom mieste. Funkcia urobí priblíženie v novom okne, kde sa zobrazí fixácia pohľadu pomocou ikony v okne, pozri Obrázok 3.3 Urobiť bezpečné kliknutie, strana 16. Ak chcete urobiť bezpečné kliknutie v centre, zvoľte ikonu .</p> <p> Bezpečné kliknutie je k dispozícii pre ľavé kliknutie, pravé kliknutie, dvojité kliknutie a Drag&Drop.</p>



Obrázok 3.3 Urobiť bezpečné kliknutie

3.7 Skratky



Ak je funkcia skratky označená ikonou , okno skratiek zostane otvorené aj po aktivácii funkcie, čo umožňuje niekoľko aktivácií.

Skratka	Akcia	Win 8.1	Win 10	Popis
	Maximalizovať' okno	x	x	Skratka, ktorá maximalizuje aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Späť'	x	x	Skratka, ktorá presunie užívateľa späť o jednu stránku vo webovom prehliadači alebo inom softvéri s rovnakou funkcionalitou.
	Späť'	x	x	Skratka, ktorá vráti späť posledný príkaz.
	Kopírovať'	x	x	Skratka, ktorá skopíruje aktívny výber.
	Vložiť'	x	x	Klávesová skratka, ktorou sa prilepí skopirovaný výber.
	Spustiť'	x	x	Skratka, ktorá vyvolá ponuku Štart systému Windows.
	Skryť Panel úloh	x	x	Skratka, ktorá ukryje panel úloh, aby sa mohla zobrazíť celá obrazovka. Ak chcete panel úloh vrátiť, vyberte  alebo  podľa toho, na ktorej strane sa nachádza panel úloh.

Skratka	Akcia	Win 8.1	Win 10	Popis
	Minimalizovať okno	x	x	Skratka, ktorá minimalizuje aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Prehliadač	x	x	Skratka, ktorá spúšta predvolený webový prehliadač.
	Zvýšiť hlasitosť	x	x	Skratka, ktorá zvyšuje hlasitosť.
	Vypnúť zvuk	x	x	Skratka, ktorá vypne reproduktory.
	Znižiť hlasitosť	x	x	Skratka, ktorá znižuje hlasitosť.
	Hľadať	x		Skratka, ktorá otvára funkciu Vyhľadávanie v systéme Windows.
	Cortana		x	Skratka, ktorá aktivuje Cortanu. Cortana je váš šíkovný osobný asistent a Cortana môže vyhľadávať na webe, nájsť veci na vašom PC, sledovať váš kalendár atď.
	Prepnúť strany	x	x	Klávesová skratka, ktorá presunie panel úlohe z pravej / ľavej strany.
	Zatvoriť okno	x	x	Skratka, ktorá zatvára aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Rozpoznávanie reči	x	x	Klávesová skratka, ktorá spustí rozpoznávanie reči systému Windows, alebo rozpoznávanie reči Dragon, ak je nainštalované.
	Virtual Remote	x	x	Skratka, ktorá otvára aplikáciu Virtual Remote. Viac informácií nájdete v 5 Virtual Remote, strana 41.
	Pracovná plocha	x	x	Skratka, ktorá zobrazí pracovnú plochu.
	Charms	x		Skratka, ktorá otvorí ponuku Charms.
	Centrum akcií		x	Skratka, ktorá otvorí Centrum aktivácie.
	Prepínač aplikácií	x		Skratka, ktorá prechádza cez všetky spustené aplikácie Modern UI a pracovnú plochu.
	Zobrazenie úlohy		x	 Všetok softvér, ktorý beží na pracovnej ploche, tu nebude viditeľný. Zobrazuje sa iba na pracovnej ploche.
	Zobrazenie úlohy			 Skratka, ktorá otvára zobrazenie úloh, kde sú viditeľné všetky bežiace Modern UI aplikácie.
	Zatvoriť skratky	x	x	 Zobrazenie úloh sa nezobrazí, ak je otvorené iba jedno alebo menej aplikácií.
	Zatvoriť skratky	x	x	Skratka, ktorá zatvoriť ponuku Skratky.

3.8 Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač

Existujú dva spôsoby vykonania zvolenej úlohy.

- Pohľad - umožňuje pomocou očí ovládať aj vykonať vybranú úlohu.
- Pohľad a Spínač - pomocou očí ovládať a pomocou mechanického tlačidla pripojeného k zariadeniu vykonať vybranú úlohu.

Voľba je nastavená v Windows Control dialógu nastavenia, pozri 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.

Pred vykonaním výberu si vyberiete úlohu na paneli úloh, ktorú chcete vykonať. Pozerajte sa na zvolenú úlohu, kým sa nezvýrazní ako "Primárny" alebo "Sekundárny výber".

- **Pohľadom** - Ak chcete vykonať zvolenú úlohu, umiestnite pohľad na požadovanú časť obrazovky (alebo ikonu na obrazovke), kde chcete vykonať úlohu. Funkcia automatického priblíženia je zapnutá, čo sa ukončí výberom ikony alebo vyknaním úlohy.
- **Pohľad a Spínač** - dva rôzne režimy aktivácie.
 - **Jedna aktivácia spínača** - funkcia priblíženia sa vykoná rovnakým spôsobom ako pri metóde ovládania pohľadom a podľa nastavení v Windows Control dialógu nastavenia, pozri 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.
 - **Stlačte a podržte stlačený Spínač** - funkcia priblíženia bude nepretržite priblížovať a ukončí sa až po uvoľnení / deaktivácii spínača.



Pri použití ovládania pohľadom sa musíte pozrieť späť na Panel úloh a vybrať novú úlohu pred každým spustením úlohy.



Ak je hĺbka priblíženia nastavená na plytkú v nastaveniach Windows Control - nerobí sa žiadne priblíženie. Viac informácií nájdete v 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.

3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne.

Pri použití pohľadu a spínača sa používa funkcia s názvom "predvolene aktivované".

Ak sa úloha stane "predvolene aktivovanou", znamená to, že sa nemusíte pozerať späť na panel úloh, ak chcete opakovat vyknanie vybranej úlohy, len ak chcete zmeniť úlohu na inú.

Ak používate ovládanie pohľad a spínač, funkcia ľavého kliknutia / poklepania je vždy aktívna v predvolenom nastavení. To znamená, že ľavé kliknutie / klepnutie je vždy aktivované a bude vždy aktivované aktiváciou spínača , ak nie je vybratá iná možnosť. Ak je vybratá iná úloha, bude aktívna iba raz (pre jednu voľbu) a potom Windows Control sa automaticky vráti späť na ľavé kliknutie / poklepanie pre ďalšie výbery.

Výnimkou sú úlohy s dvojitým kliknutím, ak je to zvolené v režime pohľad a prepínač - tiež sa aktivuje v predvolenom nastavení.

To umožňuje vynikajúce možnosti použitia, ako je rýchle / kontinuálne surfovanie na internete aktiváciou spínača a teda ľavého kliknutia / poklepania 1x a potom opakovaný výber čohokoľvek, čo si želáte, bez toho, aby ste museli opakovane zvolať ľavé kliknutie / poklepanie.

3.8.2 Aktivácia úlohy tlačidlom klávesnice namiesto spínača



Stlačenie tlačidla "F12 a klávesnici", na pripojenej klávesnici aktivuje výber úlohy. Môže sa používať presne rovnako ako pripojený spínač. Ďalšie informácie o spínačoch nájdete v časti 3.8 Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač, strana 19.

3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)

Výberom tlačidla Gaze Keyboard na paneli úloh sa klávesnica ovládaná pohľadom zobrazí ako klávesnica na obrazovke. Kláves-



nica ovládaná pohľadom sa po otvorení vždy nachádza v dolnej časti obrazovky. Posunúť ju môžete pomocou tlačidla (Posunúť klávesnicu hore/dolu) na paneli úloh na klávesnici.

Spolu s klávesnicou ovládanou pohľadom sa spustí hlavný panel klávesnice. Viac informácií nájdete v 3.9.1 Panel úloh na klávesnici, strana 21.

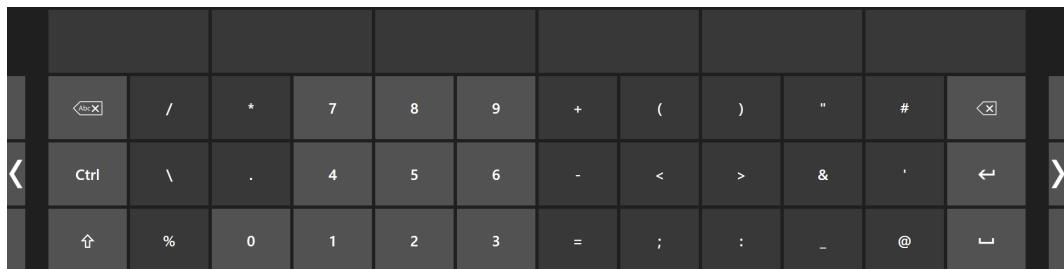
Klávesnica ovládaná pohľadom sa skladá zo štyroch stránok klávesnice v slučke zobrazenia. Používateľ si môže jednoducho prepínať medzi rôznymi stránkami klávesnice pomocou tlačidiel nasledujúca strana umiestnených na ľavej a pravej strane na všetkých stránkach klávesnice ovláданej pohľadom.

Klávesa na klávesnici, na ktorú používateľ pozera, bude označená svetelným rámkom okolo znaku / funkcie  na klávese.

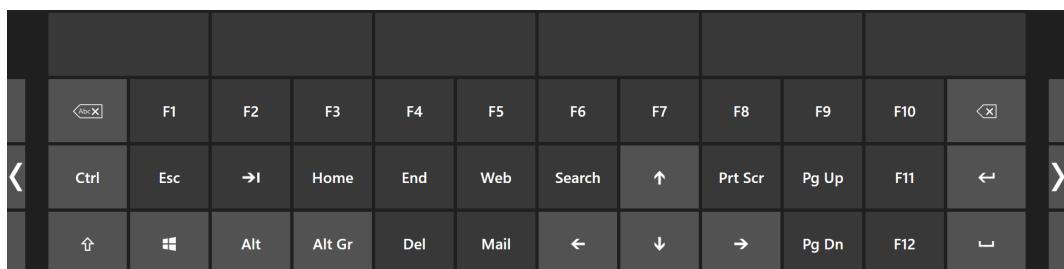
Štyri stránky klávesnice sú:



Obrázok 3.4 Základná štartovacia stránka



Obrázok 3.5 Prvá stránka vpravo



Obrázok 3.6 Druhá stránka vpravo alebo vľavo



Obrázok 3.7 Prvá stránka vľavo

Ak chcete zmeniť jazyk klávesnice a iné nastavenia klávesnice, pozrite si časť 4 *Windows Control Nastavenia, strana 24*.



Klávesy Shift, Ctrl, Alt, Win a Alt Gr sa stanú "sticky", akonáhle budú vybrané. Znamená to, že zostanú vybrané dovtedy, kým používateľ nevyberie iné tlačidlo z klávesnice. Zostanú sticky, ak ďalším vybraným tlačidlom iné sticky tlačidlo.

i Ak chcete napsať písmeno s diakritikou:

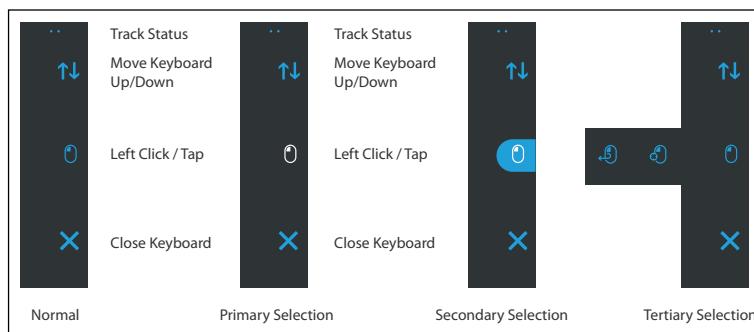
1. Zvoľte diakritiku
2. Zvoľte znak
3. Znak sa zobrazí s vybranou diakritikou.

3.9.1 Panel úloh na klávesnici

V hornej časti panela úloh na klávesnici sa nachádza zobrazovač stavu sledovania rovnakým spôsobom ako na Windows Control paneli úloh. Umožňuje vám overiť, či váš sledovač očí rozpozná vaše oči a že ste dobre umiestnení pred prístrojom.

Tlačidlá úloh na paneli úloh klávesnice môžu byť v troch rôznych režimoch, ako je znázornené na Obrázok 3.8 Režimy na paneli úloh klávesnice, strana 21.

Ďalšie informácie o rôznych režimoch nájdete v časti 3.3.1 Režimy Windows Control Panela úloh, strana 12



Obrázok 3.8 Režimy na paneli úloh klávesnice

i Terciálny výber je k dispozícii iba pre úlohy s ľavým kliknutím v paneli úloh klávesnice.

i V systéme Windows 8.1 a Windows 10 sa farby na paneli úloh klávesnice prispôsobia nastaveniam systému Windows.

3.9.2 Tlačidlá úloh pre panel úloh klávesnice

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
↑↓	Posúvanie klávesnice Hore/dole	Úloha, ktorá presunie klávesnicu na hornú alebo dolnú časť obrazovky. i Ak chcete funkciu aktivovať, zostaňte pohľadom na tlačidlo.
0	Ľavé kliknutie / poklepanie	Úloha, ktorá vykonáva jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši alebo pre dotykové zariadenie je to ekvivalent poklepania jedným prstom.
X	Zavrieť	Úloha, ktorá zatvára klávesnicu.

3.9.3 Prediktívne písanie

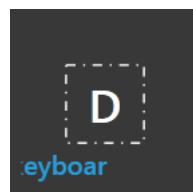
Funkcia prediktívneho písania, ktorá sa používa v Windows Control je o SwiftKey a bežne sa používa na tabletach a v telefónoch. SwiftKey používa kombináciu technológií umelej inteligencie, ktorá umožňuje predpovedať ďalšie slovo, ktoré chce používateľ napsať. SwiftKey sa učí z predchádzajúceho textu, ktorý používateľ napísal a poskytuje výstup na základe aktuálne zadávaného textu a na základe toho, čo sa už softvér naučil. Jazyk prediktívneho písania sa zmení v závislosti od nastavenia jazyka klávesnice.



Obrázok 3.9 Klávesnica s prediktívnym písaním aktivovaná

Ked' sa používa prediktívne písanie, viac informácií o aktivácii / deaktivácii prediktívneho písania nájdete v *4 Windows Control Nastavenia, strana 24*, nad klávesnicou sa zobrazí šesť (6) poličok. V Ľavom poli sa zobrazí najpravdepodobnejšie predpovedané slovo a zostávajúcich päť (5) polí obsahuje po jednom predpovedanom slove. Ak chcete vybrať predpovedané slovo, stačí vybrať pole so správnym slovom v ňom. Ak nemôžete nájsť slovo, ktoré hľadáte, len pokračujte v písaní a čakáte, že slovo, ktoré hľadáte, sa zobrazí po ďalšom napísanom znaku.

i Ak používate Prediktívne písanie a chcete napísať slovo obsahujúce s diakritikou, ako napríklad kaviareň, často je lepšie nechať diakritiku napísať funkciou prediktívne písanie. Jednoducho napište "kaviaren" a dostanete návrh na "kaviareň".



Počas zadávania textu sa na indikovanom / zvýraznenom tlačidle zobrazuje posledných 5-10 znakov modrou farbou. Viac informácií nájdete v *4 Windows Control Nastavenia, strana 24*. Táto funkcia pomáha používateľovi ľahko zistiť nesprávne napísané slová a znižuje potrebu pozerať sa na aktuálne miesto, kde sa text vkladá, čím sa zvyšuje rýchlosť písania.

3.10 Windows Control v kombinácii s regionálnymi aplikáciami

Windows Control sa môže používať v kombinácii s inými aplikáciami ovládanými očami. Oblasti "ovládané pohľadom" v ostatných aplikáciách sú aktívne pokiaľ na Windows Control paneli úloh nie je zvolená žiadna aktívna úloha. Ak používate Windows Control v režime pohľad a prepínač, tlačidlá úloh budú vždy "aktívne v predvolenom nastavení", ak potrebujete zrušiť výber úlohy, pozrite sa na krátku chvíľu späť na vybranú úlohu .

3.11 Eye Detection Indicator

. Eye Detection Indicator, , je diskrétny indikátor a poli aktivity vo Windows.
 12:28 2016-02-02, ktorý zobrazuje Windows Control, či zistil prítomnosť pohľadu používateľa.

Eye Detection Indicator (indikátor detekcie očí) môže byť v rôznych stavoch:

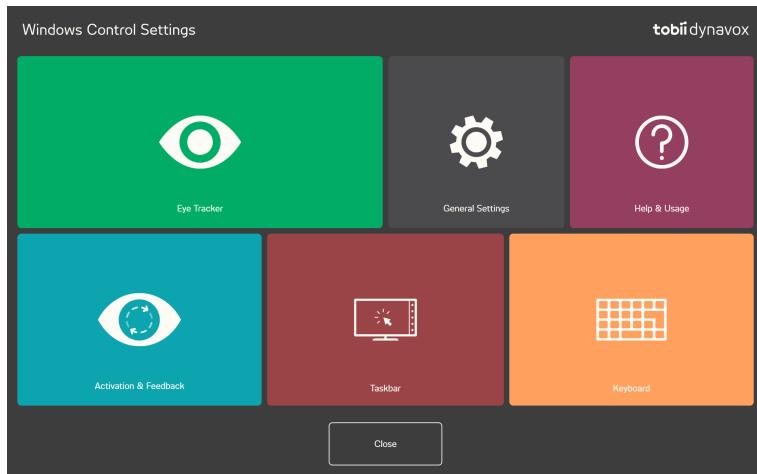
- Oči zistené ().

i Bude tiež slúžiť ako indikátor polohy pre používateľa.

- Oči nezistené, ().

- Nie je pripojený žiadny sledovač očí alebo je Eye Tracker (sledovač očí) vypnutý ().

4 Windows Control Nastavenia

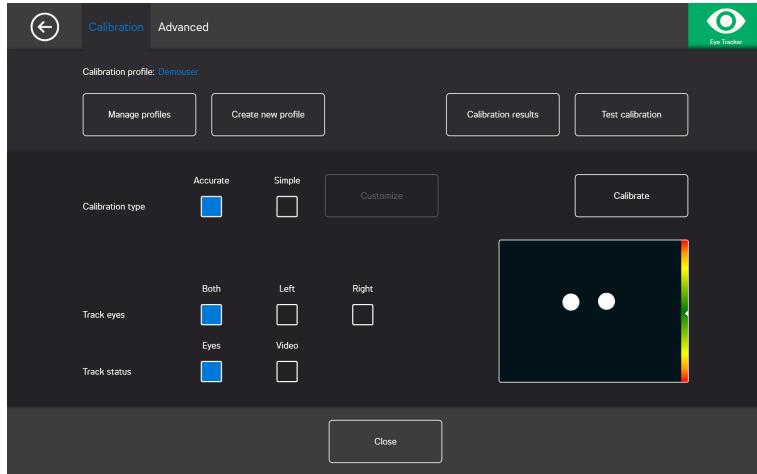


Ikony	Akcia	Popis
	Eye Tracker (Sledovač očí)	Otvoria sa nastavenia Eye Tracker . Viac informácií nájdete v 4.1 <i>Eye Tracker (Sledovač očí)</i> , strana 25.
	Všeobecné nastavenia	Otvoria sa Všeobecné nastavenia. Viac informácií nájdete v 4.2 <i>Všeobecné nastavenia</i> , strana 31.
	Pomoc a používanie	Otvorí sa nastavenia Pomoc a používanie . Viac informácií nájdete v 4.3 <i>Pomoc a používanie</i> , strana 32.
	Aktivácia a spätná väzba	Otvoria sa nastavenia Aktivácia a spätná väzba . Viac informácií nájdete v 4.4 <i>Aktivácia a spätná väzba</i> , strana 33.
	Panel úloh	Otvára nastavenia Panel úloh . Viac informácií nájdete v 4.5 <i>Panel úloh</i> , strana 36.
	Klávesnica	Otvára nastavenia Klávesnica . Viac informácií nájdete v 4.6 <i>Klávesnica</i> , strana 39.

4.1 Eye Tracker (Sledovač očí)



4.1.1 Karta Kalibrácia



Kalibračný profil: Zobrazí sa názov profilu, ktorý je aktívny.

Správa profilov: Zvoľte toto tlačidlo, ak chcete prejsť na už existujúci profil. Viac informácií nájdete v 4.1.1.1 Správa profilov, strana 25.

Vytvorte nový profil. Vyberom tohto tlačidla vytvorite nový profil. Viac informácií nájdete v 4.1.1.2 Vytvorte nový profil, strana 26.

Výsledky kalibrácie: Stlačením tohto tlačidla zobrazíte výsledky kalibrácie. Viac informácií nájdete v 4.1.1.3 Výsledky kalibrácie; strana 26.

Skúšobná kalibrácia: Pomocou tohto tlačidla otvoríte stránku testovania kalibrácie. Viac informácií nájdete v 4.1.1.4 Testovanie kalibrácie, strana 27.

Typ kalibrácie: Existujú dva (2) rôzne typy kalibrácie: **Presná** alebo **Jednoduchá**. Viac informácií nájdete v 4.1.1.6 Typ kalibrácie, strana 28.

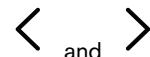
Sledovanie očí: Zvolte, ako má zariadenie sledovať oči používateľa: **Obidve**, **Ľavé** alebo **Pravé**.

4.1.1.1 Správa profilov

Na stránke Správa profilov budete môcť aktivovať alebo odstrániť existujúci profil.

V strede obrazovky, v aktívnom profile budete môcť vidieť názov profilu, ktorý je aktívny.

Všetky dostupné profily sa na stránke zobrazia ako tlačidlo, pomocou tlačidiel



and



prechádzate medzi dostupnými profilmami.

4.1.1.1.1 Aktivácia profilu

1. Vyberte tlačidlo s názvom profilu, ktorý chcete aktivovať.
2. Vyberte tlačidlo **Aktivovať** v pravom hornom rohu obrazovky.
3. Ak chcete aktivovať vybratý profil, vyberte položku **Áno** alebo zrušte stlačením **Nie**.
4. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.1.2 Vymazanie profilu

1. Vyberte tlačidlo s názvom profilu, ktorý chcete vymazať.
2. Vyberte tlačidlo **Vymazať** v ľavom hornom rohu obrazovky.
3. Ak chcete odstrániť vybraný profil, vyberte možnosť **Áno** alebo stlačením **Nie** zrušte.

4. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.2 Vytvorte nový profil

1. Vyberte **Typ kalibrácie**, ktorý chcete použiť.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.6 Typ kalibrácie, strana 28*.
2. Vyberte tlačidlo **Vytvoriť nový profil**.
3. Ak chcete pokračovať, vyberte možnosť **Áno alebo Nie**, ak chcete akciu zrušiť.
4. Zadajte nový názov profilu.



Musí sa použiť klávesnica a myš.

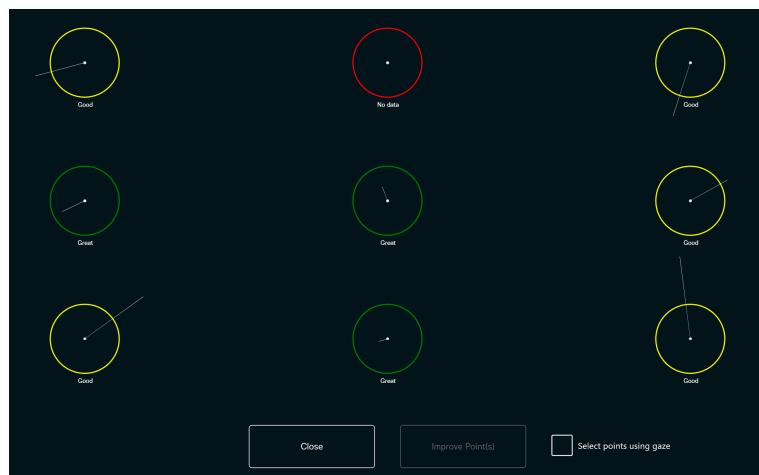
Môžu sa použiť iba alfanumerické znaky.

5. Vyberte tlačidlo **Dalej**.
6. Polohu používateľa nastavte tak, aby dve bodky, ktoré predstavujú oči užívateľa, boli v strede rámčeka zobrazeného na obrazovke.
Kalibračný proces sa spustí, keď pravý bod žmurmne na používateľa.
7. Pri vykonávaní kalibrácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.
8. Skontrolujte výsledky kalibrácie.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.3 Výsledky kalibrácie; strana 26*.
9. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.3 Výsledky kalibrácie:



Fungovať to bude len na sledovačoch IS-4 Eye Tracker, takže nie na IS-20 a IS-3 Eye Tracker. Viac informácií o plat-forme Eye Tracker, ktorú používate nájdete v technických špecifikáciách pre váš Eye Tracker.



Na stránke s výsledkami kalibrácie môžete vidieť výsledky kalibrácie pre jednotlivé kalibračné body. To, koľko kalibračných bodov sa na obrazovke zobrazí závisí na tom, ktorý typ kalibrácie ste vybrali a ako ste kalibráciu nastavili.

Kalibračný bod môže mať (3) rôzne stavy:

- Výborný (zelená)
- Dobrý (žltá)
- Žiadne údaje (červená)

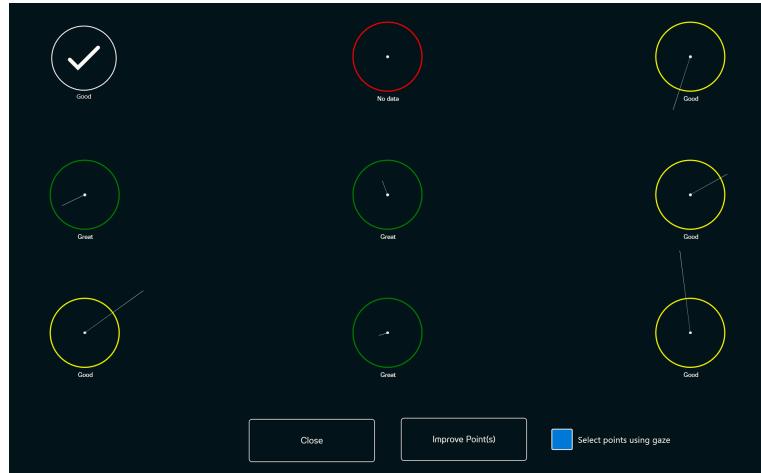


Pri používaní typu kalibrácie "Presná", kalibrácia sa spustí automaticky ak sledovač očí nedostane z kalibračného bodu žiadne údaje.

4.1.1.3.1 Vylepšenie kalibračných bodov

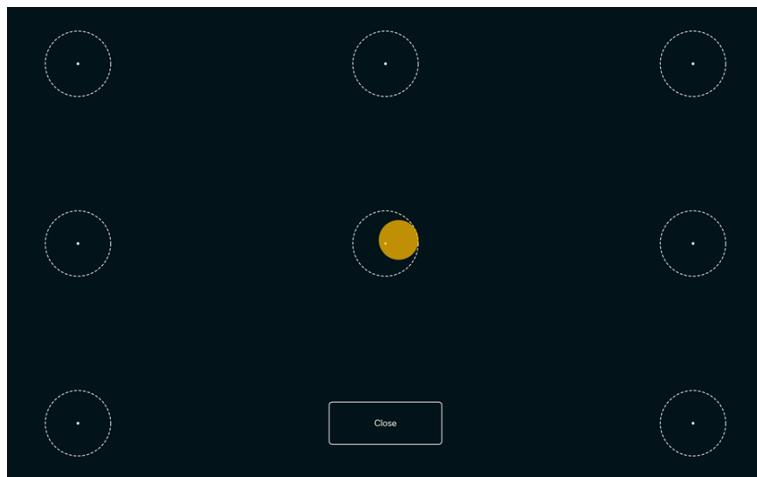
Ak je potrebné vylepšiť kalibračný bod, postupujte nasledovne:

- Prepnite zaškrťacie poličko On/Off (Zap/Vyp) pri **Select points using gaze** (Vybrať body pohľadom) na **On** (Zap.), aby bolo možné pohľadom vybrať kalibračné body. (Voliteľné)
- Vyberte kalibračné body na vylepšenie.



- Stlačením tlačidla **Improve Point(s)** (Vylepšiť bod(y)) spustíte kalibráciu zvolených kalibračných bodov.
- Podľa potreby zopakujte kroky 1-3.

4.1.1.4 Testovanie kalibrácie



Na obrazovke testovania kalibrácie je možné otestovať kalibráciu pomocou preddefinovaných cieľov na obrazovke, aby sa zistilo, či používateľ potrebuje zopakovať kalibráciu sledovania očí.

- Pozrite sa na každú bodku v každom kruhu na obrazovke, aby ste videli, ako presné je sledovanie očí v tejto oblasti.
- Po ukončení stlačte **Zatvoriť**.

4.1.1.5 Opakovanie kalibrácie

- Vyberte **Typ kalibrácie**, ktorý chcete použiť.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.6 Typ kalibrácie, strana 28*.
- Zvoľte tlačidlo **Zopakovať kalibráciu** a začnite nový kalibračný proces pre aktívny profil.
- Pri vykonávaní kalibrácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- Skontrolujte výsledky kalibrácie.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.3 Výsledky kalibrácie; strana 26*.
- Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.6 Typ kalibrácie

K dispozícii sú dva (2) typy kalibrácie: **Presná** a **jednoduchá**.

4.1.1.6.1 Presná

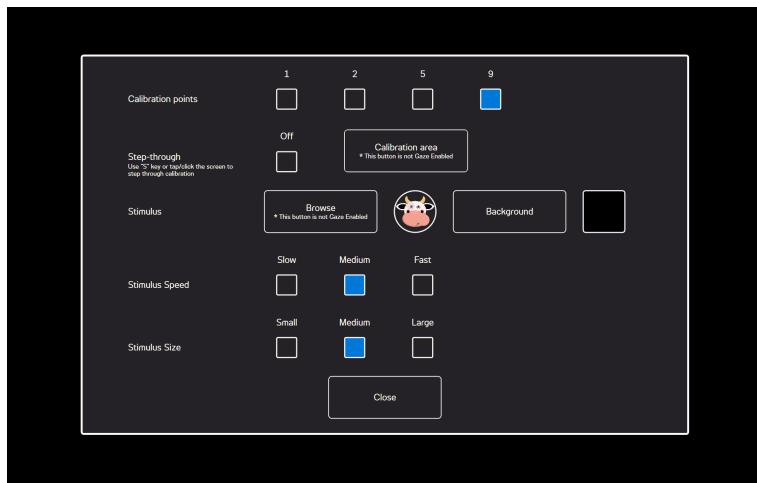
Začiarknite poličko **Presná**, aby ste aktivovali najpresnejší typ kalibrácie.

Ak je aktivovaný typ presnej kalibrácie, proces kalibrácie bude obsahovať sedem (7) bodov kalibrácie, ktoré bude potrebné "tra-fit". Typ presnej kalibrácie je predvolený typ kalibrácie.

4.1.1.6.2 Jednoduchá

Ak chcete prispôsobiť proces kalibrácie, vyberte rámček **Jednoduchá**.

Ak chcete prispôsobiť proces kalibrácie, vyberte tlačidlo **Prispôsobiť** vedľa tlačidla Jednoduchá.



Kalibračné body: Vyberte, či sa má použiť **1, 2, 5, alebo 9** kalibračných bodov.



1-bodová kalibrácia nie je k dispozícii na PCEye Go.

Postup: Prepnite označovacie poličko Step-through On / Off na hodnotu On (Zapnuté), ak chcete aktivovať funkciu, kde pomocou tlačidla "S" na klávesnici, alebo kliknutím/poklepaním na obrazovke môžete kalibráciu preskočiť.

Kalibračná oblast: Viac informácií nájdete v *4.1.1.6.2.1 Kalibračná oblasť, strana 29*.

Stimul:

Tlačidlom **Prechádzat** zmeníte **Stimul** z nastavenej bielej bodky na:

- Jeden zo zaradených stimulov, obrázok alebo video
- Obrázok obľúbenej hračky používateľa
- Oblúbené video
- Alebo niečo iné.

Pozadie: Pomocou tlačidla **Pozadie** zmeníte farbu pozadia pre postup kalibrácie.

Rýchlosť stimulu: Nastavte rýchlosť pohybu stimulu po obrazovke - v troch úrovniach:

- Pomalý
- Stredný
- Rýchly

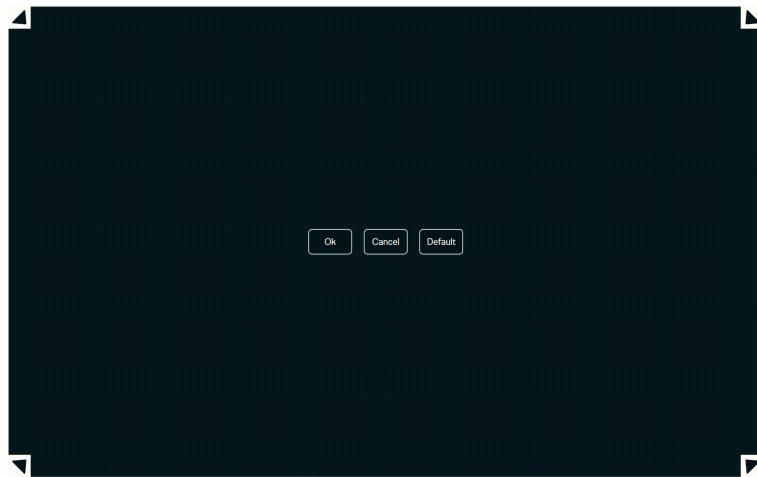
Veľkosť stimulu: Zvoľte veľkosť stimulu, keď sa zobrazuje na obrazovke - zvoľte z troch veľkostí:

- Malý
- Stredný
- Veľký

Zavrieť: Ak chcete stránku opustiť, vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

4.1.1.6.2.1 Kalibračná oblast

Stlačením tlačidla **Calibration area** (Kalibračná oblasť) umožníte upraviť kalibračnú oblasť.



Úprava kalibračnej oblasti môže byť užitočná ak ste zistili, že používateľ sa nevie dostať do niektorých častí obrazovky s pomocou Windows Control. Ak nastavíte veľkosť kalibračnej oblasti tak, aby boli vylúčené oblasti, do ktorých používateľ nemá prístup, môže to zlepšiť celkovú kalibráciu.

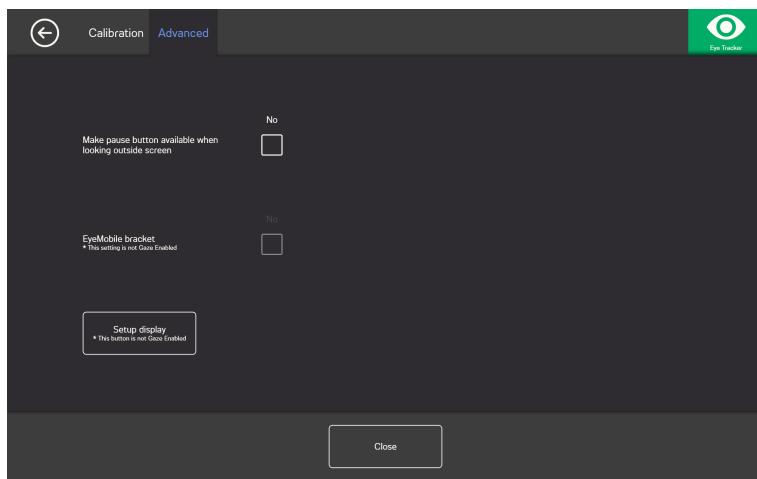
Kalibračnú oblasť môžete presunúť, alebo zmeniť jej veľkosť, aby zodpovedala vašej preferovanej oblasti na obrazovke.



Použite jedno z nasledujúcich tlačidiel:

- **OK** — Ak chcete nastaviť kalibračnú oblasť na veľkosť, ktorú ste nastavili a opustiť nastavenia kalibračnej oblasti.
- **Cancel** (Zrušiť) - ak chcete zahodiť zmeny a opustiť nastavenie kalibračnej oblasti.
- **Default** (Prednastavené) - ak chcete nastaviť kalibračnú oblasť na prednastavenú oblasť.

4.1.2 Karta Rozšírené nastavenia



Aktivujte tlačidlo pauza, keď sa pozeráte mimo obrazovku: Začiarknite poličko On / Off na hodnotu **On** (Zapnuté), ak sa na obrazovke objaví tlačidlo pauza, keď sa používateľ pozerá mimo obrazovku, takže používateľ môže ľahko pozastaviť a reštartovať sledovanie očí.

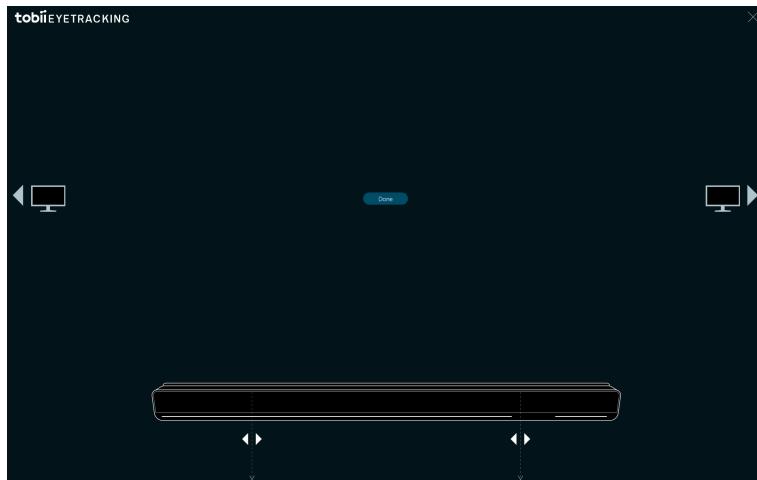
EyeMobile bracket: Ak používate zariadenie EyeMobile alebo EyeMobile Mini, začiarknite poličko EyeMobile Bracket On / Off na hodnotu **On**. Nastavenie EyeMobile nie je pre aplikáciu EyeMobile Plus relevantné, a preto je vypnuté.

4.1.2.1 Nastavenie obrazovky

Ak sa používa viac ako jedna (1) obrazovka, budete musieť určiť, ku ktorému displeju sa pripája sledovač očí. Systém bude tiež potrebovať vedieť aká je veľkosť používanej displeja.



Funguje len na rozšírenej pracovnej ploche a nie na duplikovanej pracovnej ploche.



1. Pomocou tlačidiel  alebo  zvoľte, ku ktorému displeju sa pripojí sledovač očí.
2. Zarovnajte ľavú a pravú vertikálnu čiaru, ktorá je pod zobrazením sledovača očí na obrazovke, so značkami, ktoré sa nachádzajú na hornej časti používaneho sledovacieho zariadenia.

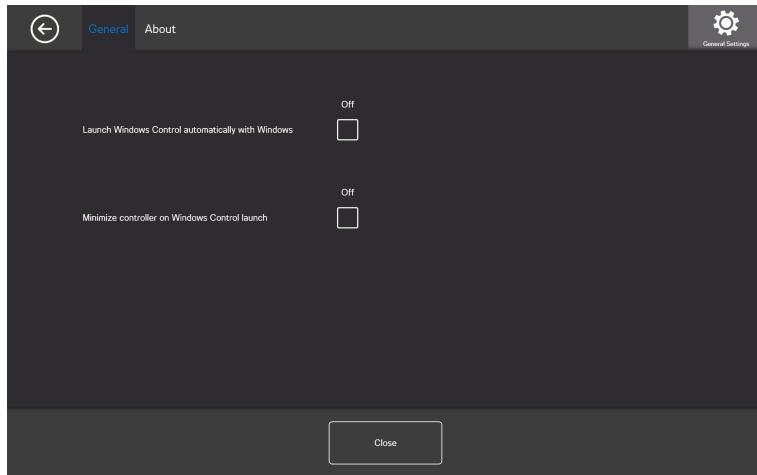


Tým sa nastaví veľkosť obrazovky pre Windows Control.

3. Dokončíte stlačením **Hotovo**.

4.2 Všeobecné nastavenia

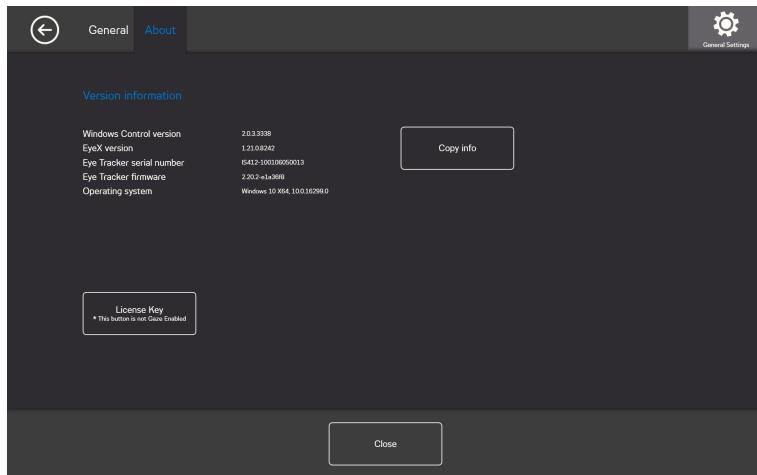
4.2.1 Karta General (Všeobecné)



Automatické spustenie ovládania Windows: Prepnite poličko Zapnúť / vypnúť na **Zapnuté**, ak sa má ovládanie Windows automaticky spustiť po spustení systému Windows.

Minimalizácia ovládača pri spustení systému Windows: Prepnite poličko Zapnúť / vypnúť na hodnotu **Zapnuté**, ak sa má pri spustení systému Windows minimalizovať ovládací prvok Windows Control .

4.2.2 Karta Informácie



Na karte Informácie sa nájdú všetky informácie o verzii pre softvér a hardvér na sledovanie očí. Tieto informácie je možné ľahko skopírovať tlačidlom **Kopírovať informácie** a potom ich môžete v prípade potreby prilepiť do e-mailu alebo akéhokoľvek iného softvéru.

4.2.2.1 Lisenčný klúč

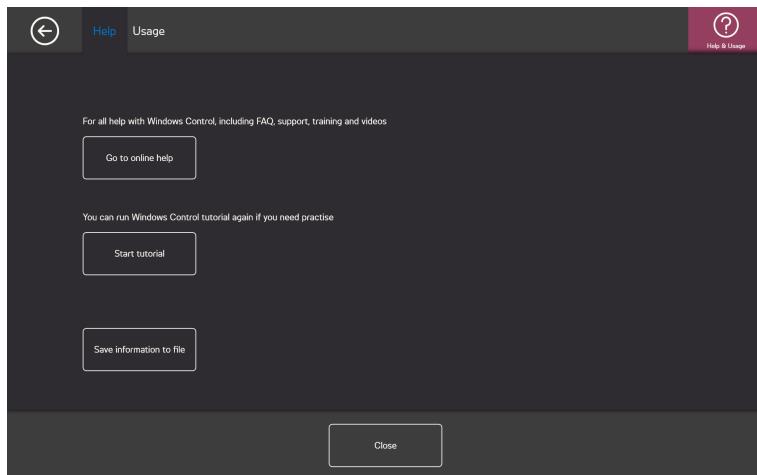
 Lisenčné tlačidlo sa nedá ovládať očami, takže ak potrebujete zmeniť licenciu, požiadajte niekoho o pomoc.

Ak chcete aktivovať licenciu, pozrite si *2.2.1 Aktivácia licencie, strana 6*.

Ak chcete deaktivovať licenciu, pozrite si *2.2.2 Deaktivácia licencie, strana 8*.

4.3 Pomoc a používanie

4.3.1 Karta Pomocník



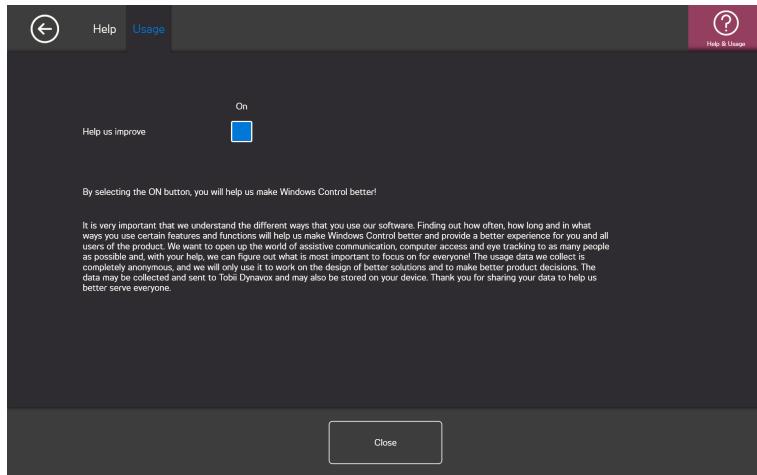
Pomocou tlačidla **Prejsť na online pomocníka** otvoríte stránky na podporu produktov Tobii Dynavox v prednastavenom prehliadači, na stránkach technickej podpory môže používateľ nájsť FAQ - často kladené otázky, podporu, zaštolenie, videá a dokumentáciu o Windows Control a o všetkých ostatných produktoch od Tobii Dynavox.

 Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.

Kliknutím na tlačidlo **Spustiť tutorial** spusťte priložený tutoriál, ak potrebujete viac precvičenia. Tutoriál môže byť spustený toľkokrát, koľko používateľ chce.

Kliknutím na tlačidlo **Uložiť informácie** do súboru skopírujte všetky záznamy, ktoré sú dôležité, keď potrebujete podporu. Tento súbor možno ľahko pripojiť k e-mailu a poslať pracovníkom podpory.

4.3.2 Karta Používanie



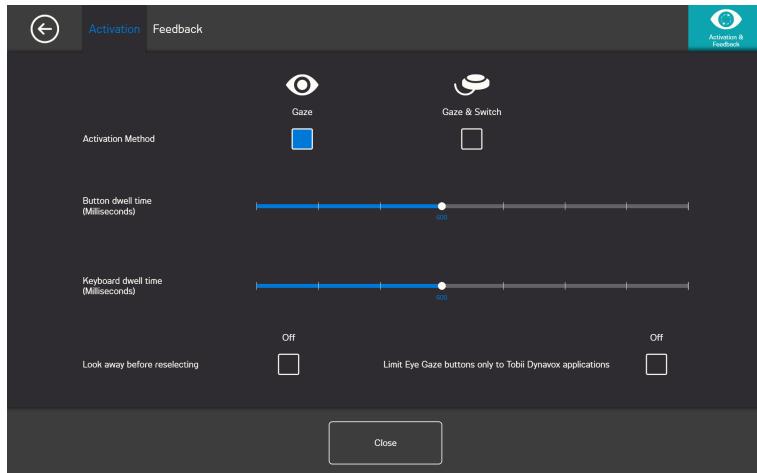
Pomôžte nám zlepšiť: Na pomoc Tobii Dynavox zlepšiť softvér, prepnite poličko Zap / Vyp na možnosť **Zap**.

4.4 Aktivácia a spätná väzba



4.4.1 Karta Aktivácia

4.4.1.1 Nastavenie Pohľadu



Na karte Aktivácia sa nastavia všetky nastavenia spôsobu interakcie používateľa s Windows Control. Či bude používateľ používať ovládanie očami alebo Pohľad a spínač na vykonanie príkazov a ovládanie správania.

Spôsob aktivácie:

- Gaze** (ovládanie očami) - Ak chcete aktivovať funkciu probliženia, ktorá sa ukončí vykonaním požadovanej úlohy, pomocou sledovania polohy očí, vyberte možnosť Gaze.
- Pohľad a Spínač** - Zvolte pohľad a spínač, ak chcete použiť spínač na aktiváciu funkcie priblíženia zväčšenia, ktorá sa končí vykonaním požadovanej úlohy.

Doba stlačenia tlačidla (milisekundy)

Doba stlačenia tlačidla môže byť nastavená na 8 rôznych úrovni, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu a zmeniť nastavenie. Zmena času stlačenia tlačidla nastaví, na ako dlho musí používateľ nastaviť pohľad na tlačidlo, aby sa daná funkcia aktivovala. Stupnica zobrazuje kratší čas stlačenia tlačidla vľavo a dlhší vpravo.

Doba stlačenia klávesnice (milisekundy)

Čas stlačenia klávesnice možno nastaviť na 8 rôznych úrovni, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu a zmeniť nastavenie. Zmena času stlačenia klávesnice nastavuje, ako dlho musí používateľ pred aktiváciou klávesy pozerať na danú klávesu. Stupnica zobrazuje kratšiu dobu zotrvenia pohľadom na klávesnici vľavo a dlhšiu vpravo.

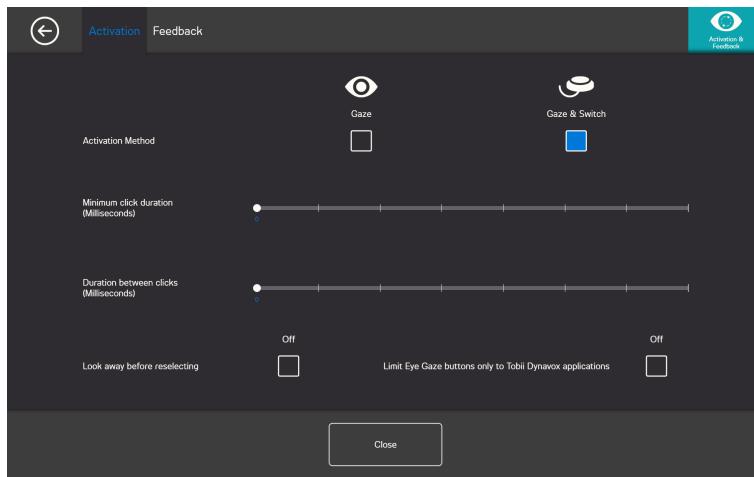
Pred zmenou voľby sa pozrite preč

- **Zap** - Zvoľte **Zap** na aktiváciu **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Zap** používateľ musí najprv pozrieť mi-mo, aby mohol znova aktivovať tú istú oblasť pohľadu.
- **Vyp** - Stlačením **Vyp** deaktivujte **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Vyp** sa aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje znova a znova, pokiaľ používateľ usmerňuje pohľad na oblasť pohľadu. (Predvolené)

Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox

- **Zap** - Stlačením **Zap** aktivujte funkciu **Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel len na aplikácie Tobii Dynavox**. Keď je funkcia **zapnutá**, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia späťnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí **len** v softvéri Tobii Dynavox a aplikáciach.
- **Vyp** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať funkciu **Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel len na aplikácie Tobii Dynavox** použite **Vyp**. Keď je funkcia **vypnutá**, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia späťnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí v softvéri Tobii Dynavox a vo všetkých externých softvéroch aplikáciách. (Predvolené)

4.4.1.2 Nastavenia Pohľad a spínač



Minimálne trvanie kliknutia: Čas, po ktorom musí používateľ stláčať tlačidlo pred potvrdením voľby.

Trvanie medzi kliknutiami: Trvanie "mŕtveho času", počas ktorého Windows Control čaká pred umožnením ďalšieho vstupu.

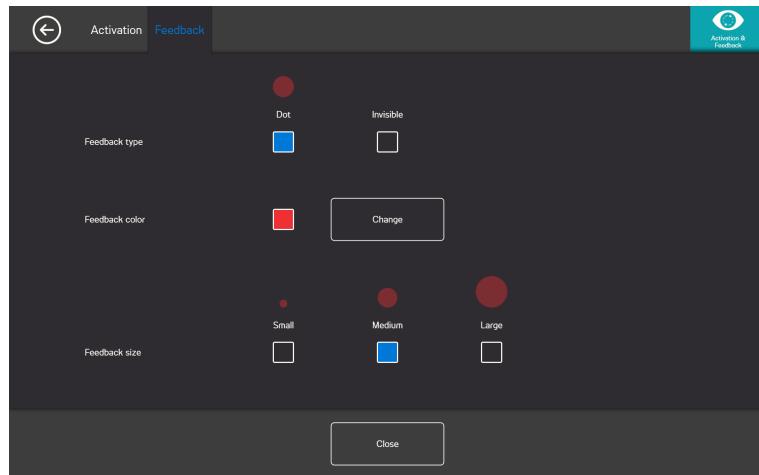
Pred zmenou voľby sa pozrite preč

- **Zap** - Zvoľte **Zap** na aktiváciu **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Zap** používateľ musí najprv pozrieť mi-mo, aby mohol znova aktivovať tú istú oblasť pohľadu.
- **Vyp** - Stlačením **Vyp** deaktivujte **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Vyp** sa aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje znova a znova, pokiaľ používateľ usmerňuje pohľad na oblasť pohľadu. (Predvolené)

Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox

- **Zap** - Stlačením **Zap** aktivujte funkciu **Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel len na aplikácie Tobii Dynavox**. Keď je funkcia **zapnutá**, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia späťnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí **len** v softvéri Tobii Dynavox a aplikáciach.
- **Vyp** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať funkciu **Obmedzenie zrakovovo ovládaných tlačidiel len na aplikácie Tobii Dynavox** použite **Vyp**. Keď je funkcia **vypnutá**, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia späťnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí v softvéri Tobii Dynavox a vo všetkých externých softvéroch aplikáciách. (Predvolené)

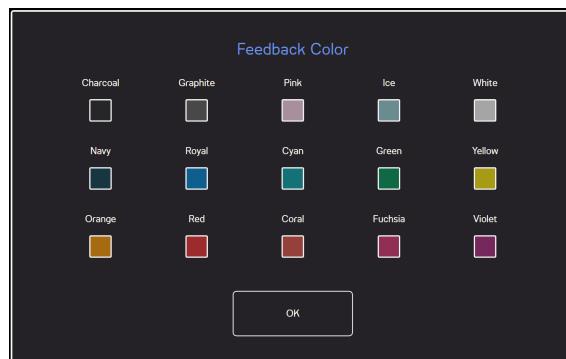
4.4.2 Karta Spätná väzba



Typ spätej väzby:

- **Hodiny** - vizuálna spätná väzba v podobe hodín, ktoré sa presýpajú počas zadaného časového intervalu tlačidla. Keď sa hodiny presypú, funkcia sa aktivuje.
- **Bodka** - Vizuálna spätná väzba je zmenšujúca sa bodka pri ovládaní pohľadom a statická bodka pri používaní spínača, následne sa aktivuje funkcia.
- **Neviditeľná** - na obrazovke sa nezobrazí žiadna vizuálna spätná väzba pri aktivácii funkcie.

Farba spätej väzby: Kliknutím na tlačidlo **Zmeniť** zvolíte farbu bodky spätej väzby. Dostupné farby nájdete v časti *Obrázok 4.1 Dostupné farby, strana 35*.



Obrázok 4.1 Dostupné farby

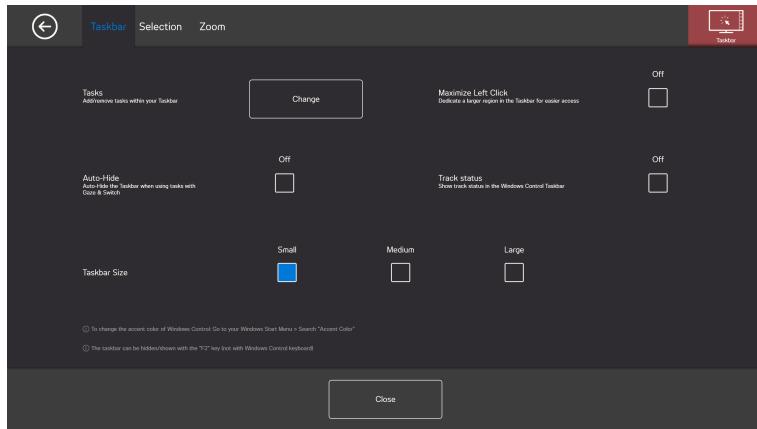
Veľkosť spätej väzby: Veľkosť spätej väzby zvoleného typu spätej väzby môže byť nastavená na tri (3) rôzne hodnoty.

- **Malý**
- **Stredný**
- **Veľký**

4.5 Panel úloh

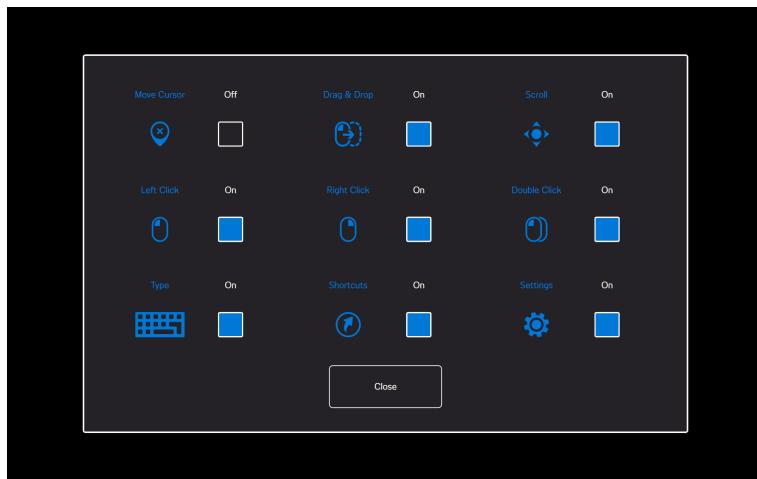


4.5.1 Karta Panela úloh



4.5.1.1 Úlohy

Tlačidlom **Zmeniť** zobrazíte vyskakovací panel, kde môžete na paneli úloh pridávať alebo z neho odoberať úlohy.



Vyberte, ktoré úlohy sa majú použiť na paneli úloh. Viac informácií o úlohhách nájdete v časti *3.4 Bežné úlohy, strana 13*.



Uvedomte si, že čím viac úloh sa používa na paneli úloh, tým ľahšie sa budú aktivovať na menších obrazovkách.

Prepnite ovládacie tlačidlo Zap/Vyp na **Zap** pri jednotlivých úlohhách, aby sa pridali na Panel úloh.

Prepnite ovládacie tlačidlo Zap/Vyp na **Vyp** pri jednotlivých úlohhách, aby sa vypli z Panela úloh.

4.5.1.2 Maximalujte ľavé kliknutie

Aktivovaním funkcie **Maximalizovať ľavé kliknutie** môžete výrazne rozšíriť aktívnu oblasť ľavého kliknutia na úlohhach na paneli úloh, čím je oveľa jednoduchšie vybrať úlohu ľavého kliknutia.

Pomocou funkcie **Maximalizovať ľavé kliknutie** rozbalte a zvýraznite úlohu ľavého kliknutia na paneli úloh. Ak sa prepne na **Vyp**, všetky vybrané úlohy budú rovnomerne rozmiestnené pozdĺž panela úloh. Ak sa prepne na **Zap**, všetky úlohy iné ako Ľavé kliknutie si zachovajú svoje pôvodné / menšie veľkosti a Úloha ľavého kliknutia vyplní zostávajúci priestor na paneli úloh.

4.5.1.3 Auto-Hide (Automatické ukrytie)

Automatické ukrytie panela úloh K dispozícii pre všetky Sticky úlohy a pre všetky úlohy v režime aktivácie Spínača.

Ak chcete aktivovať automatické ukrytie prepnite zaškrťacie poličko Zap/Vyp na **Zap**.

Ak chcete vypnúť automatické ukrytie prepnite zaškrťacie poličko Zap/Vyp na **Vyp**.

- **Zap** - Stlačením **Zap** Aktivujete **Auto-hide**. Ak je funkcia **Zap**,
- **Vyp** - Stlačením **Vyp** Deaktivujete **Auto-hide**. Pri možnosti **Vyp** sa aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje znova a znova, pokiaľ používateľ usmerňuje pohľad na oblasť pohľadu. (Predvolené)

Panel úloh je možné skrýť/zobraziť pomocou tlačidla "F2" na štandardnej klávesnici (nie s pomocou klávesnice Windows Control).

4.5.1.4 Track Status

Zobrazte Track Status v hornej časti ovládacieho panela Windows. V základnom nastavení je zobrazenie Track Status vypnuté.

Ak chcete zobraziť Track Status, prepnite zaškrťacie poličko Zap/Vyp na **Zap**.

Ak chcete vypnúť Track Status, prepnite zaškrťacie poličko Zap/Vyp na **Vyp**.

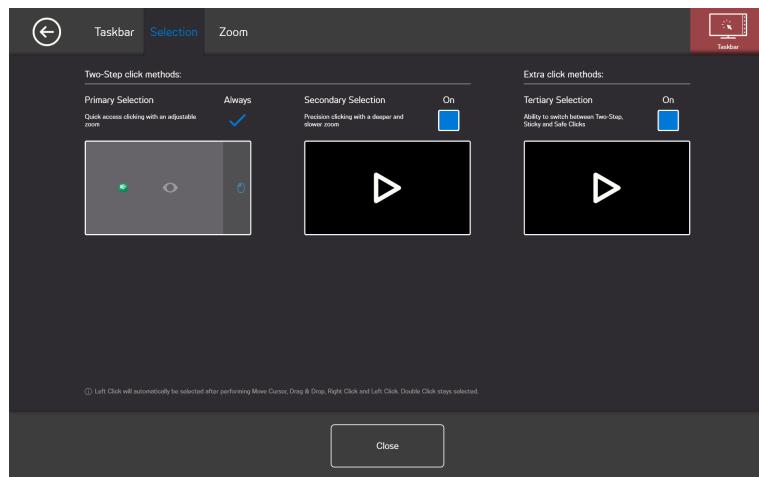
4.5.1.5 Veľkosť panela úloh

Pomocou funkcie veľkosť panela úloh je možné meniť veľkosť panela úloh medzi troma (3) rozmermi:

Malý	Stredný	Veľký

Výber väčšej veľkosti pre hlavný panel úloh rozširuje aktívnu oblasť okolo úlohy, takže používateľ môže ľahšie vybrať úlohu. Aktuálna aktívna oblasť sa rozširuje mimo obrazovku a ikona úlohy je vždy v strede aktívnej oblasti.

4.5.2 Výberová záložka



4.5.2.1 Primárny výber

Primárny výber je vždy aktivovaný a nedá sa deaktivovať.

4.5.2.2 Sekundárny výber

V predvolenom nastavení je sekundárny výber vždy **Vyp**. Ak sa prepne na **Zap**, budú k dispozícii Sekundárne voľby.

4.5.2.3 Terciárny výber

V predvolenom nastavení je terciárny výber vždy **Vyp**. Ak sa prepne na **Zap**, budú k dispozícii terciárne voľby. Pri terciárnych voľbách sú k dispozícii Sticky a bezpečné kliknutia. Viac informácií nájdete v 3.5 Úlohy Sticky Tasks, strana 15 a 3.6 Safe Click, strana 16.

4.5.3 Karta priblíženia



Hĺbka priblíženia

Hĺbku priblíženia môžete nastaviť na 8 rôznych úrovniach, stačí uprieť pohľad na požadované miesto. Zmenou hĺbky sa nastavuje, akým hlbokým priblížením prejdeš pred vykonaním úlohy. Vpravo na stupnici je hlbšie priblíženie.

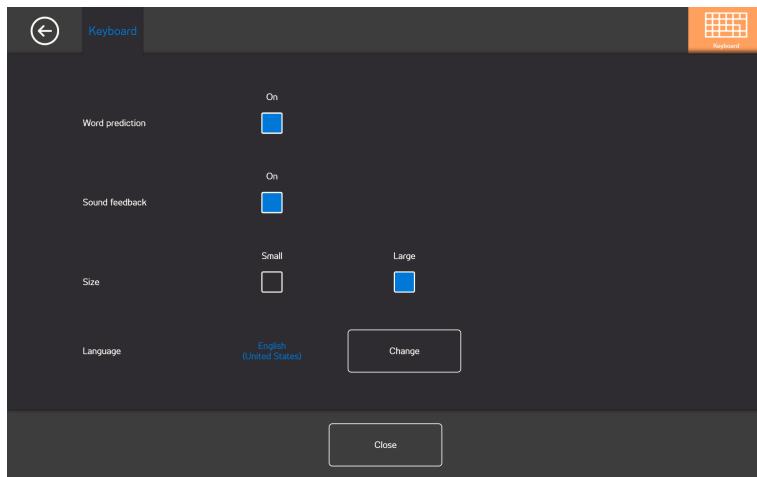


Ak je hĺbka nastavená na nulu, nedôjde k priblíženiu. Bude to okamžité kliknutie s primárnym výberom. Pri sekundárnom výbere bude aj naďalej priblíženie.

Rýchlosť priblíženia

Rýchlosť priblíženia je možné nastaviť na 8 rôznych úrovniach, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu na zmenu nastavenia. Zmena rýchlosťi ovplyvní rýchlosť priblíženia pred vykonaním úlohy. Čím ďalej vpravo na stupnici, tým rýchlejšie je priblíženie.

4.6 Klávesnica



Prediktívne písanie

- **Zapnuté** - Voľbou **Zap** aktivujete funkciu Prediktívneho písania pri používaní klávesnice ovláданej pohľadom. (Predvolené)
- **Off** (Vypnuté) - Voľbou **Vyp** vypnete funkciu prediktívneho písania pri používaní klávesnice ovláданej pohľadom.

Zvuková spätná väzba

- **On** (Zapnuté) - Zvoľte možnosť **Zap**, ak chcete aktivovať zvukovú spätnú väzbu zvuku pri výbere tlačidla na klávesnici ovláданej zrakom.
- **Off** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať možnosť zvukovej spätnej väzby pri stlačení tlačidla na klávesnici ovládanej zrakom.

Veľkosť

- **Malá** - Vyberte možnosť Malá, ak chcete použiť menšiu veľkosť klávesnice ovláданej zrakom, pokryje menej ako polovicu obrazovky, pozri Obrázok 4.2 Rozloženie malej klávesnice (predvolené), strana 39.
- **Veľká** - Vyberte možnosť Veľká, ak chcete použiť väčšiu veľkosť klávesnice ovláданej zrakom, pokryje polovicu obrazovky, pozri Obrázok 4.3 Rozloženie veľkej klávesnice, strana 40.



Obrázok 4.2 Rozloženie malej klávesnice (predvolené)



Obrázok 4.3 Rozloženie veľkej klávesnice

Jazyk

Zobrazí sa zvolené rozloženie klávesnice pre dný jazyk. Ak chcete zmeniť rozloženie klávesnice na iný jazyk, vyberte tlačidlo **Zmeniť**. Existuje množstvo rôznych jazykových rozložení klávesnice.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Prehľad



Obrázok 5.1 Prehľad Virtual Remote

Virtual Remote sa rozdeľuje na dve oblasti:

- Virtual Remote Menu, viac inforácií nájdete v [5.1.1 Virtual Remote Menu, strana 41](#).
- Aktívny diaľkový ovládač, pre viac informácií pozri [5.1.2 Aktívne diaľkové ovládanie, strana 42](#).

5.1.1 Virtual Remote Menu



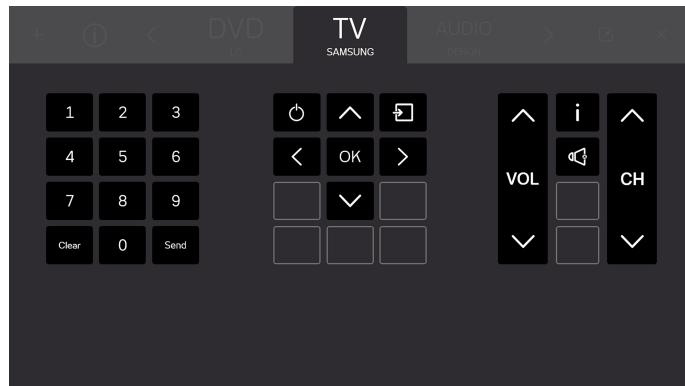
Obrázok 5.2 Virtual Remote Menu

Ikonky v Virtual Remote menu sú:

Tlačidlo úloh	Akcia	Popis
+	Pridať diaľkové ovládanie	Pomocou tejto funkcie pridáte nový diaľkový ovládač, pozri 5.2.4 Pridať diaľkové ovládanie , strana 44 .
i	Informácie	Pomocou tejto funkcie otvoríte stránku s informáciami, pozri 5.2.6 Informácie , strana 60 .
<	Vľavo	Pomocou tejto funkcie aktivujete diaľkové ovládanie, ktoré je vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
>	Vpravo	Pomocou tejto funkcie aktivujete diaľkové ovládanie, ktoré je vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
edit	Režim úpravy	Pomocou tejto funkcie prejdete do režimu úpravy aktívneho diaľkového ovládania, pozri 5.2.5 Režim úpravy , strana 51 .
X	Zatvoriť / Minimalizovať	Pomocou tejto funkcie minimalizujte aplikáciu Virtual Remote.

5.1.2 Aktívne diaľkové ovládanie

Aktívny diaľkový ovládač je vždy diaľkový ovládač, ktorý je v strede Virtual Remote Menu, pozri Obrázok 5.3 Aktívny diaľkový ovládač.

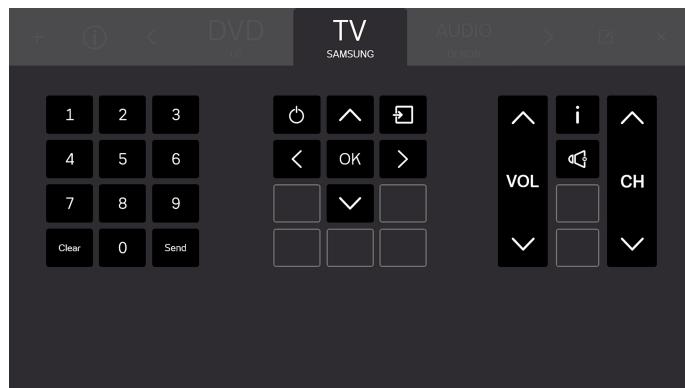


Obrázok 5.3 Aktívny diaľkový ovládač

i Všetky tlačidlá, ktoré sú viditeľné na obrazovke, patria k aktívнемu diaľkovému ovládaniu.

Budete tiež môcť vidieť mená až dvoch (2) dostupných diaľkových ovládačov, po jednom na každej strane aktívneho diaľkového ovládača. Zobrazí sa iba meno a nie tlačidlá dostupných diaľkových ovládačov, kym neaktivujete diaľkové ovládanie.

5.1.3 Tlačidlá



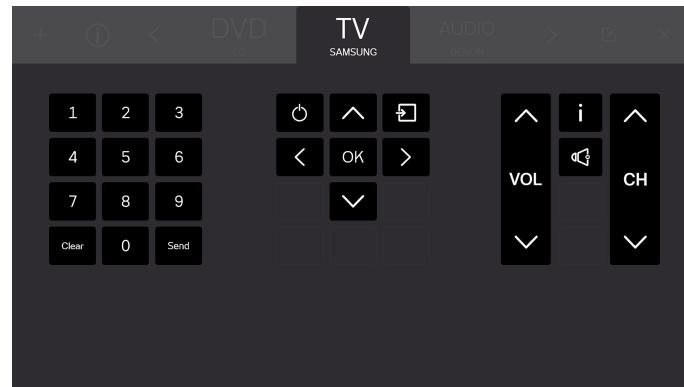
Obrázok 5.4 Tlačidlá

Všetky tlačidlá, ktoré sú viditeľné na obrazovke, patria k aktívнемu diaľkovému ovládaniu. V diaľkovom ovládači sú dva (2) typy tlačidiel.

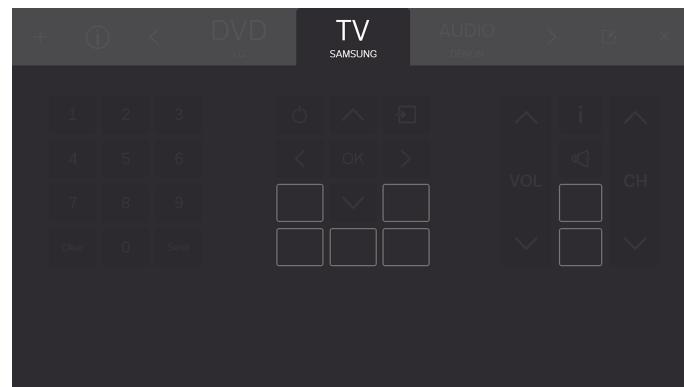
- Aktívne tlačidlo , pozri Obrázok 5.5 Aktívne tlačidlá, strana 43
- Neaktívne tlačidlá , pozri Obrázok 5.6 Neaktívne tlačidlá, strana 43



Množstvo tlačidiel a funkcií tlačidiel sa bude líšiť v závislosti od typu systému, ktorý používateľ chce ovládať.



Obrázok 5.5 Aktívne tlačidlá



Obrázok 5.6 Neaktívne tlačidlá

5.2 Použitím Tobii Dynavox Virtual Remote

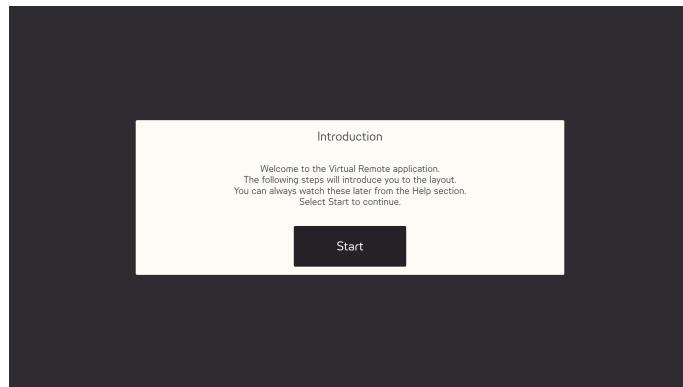
Tobii Dynavox Virtual Remote môže používateľ ovládať TV, DVD, Audio systémy, atď. s pomocou tohto zariadenia.



Všetky funkcie v Virtual Remote sú aktivované dotykom a myšou, čo uľahčuje opatrovníkovi alebo asistentovi podľa potreby pomôcť používateľom.

5.2.1 Pri prvom spustení

Stručný sprievodca predstaví používateľovi rozloženie softvéru Virtual Remote . Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Obrázok 5.7 Virtual Remote Úvodná obrazovka .

5.2.2 Zmeniť aktívne diaľkové ovládanie

Ak chcete zmeniť aktívne diaľkové ovládanie:

- Vyberte jedno z označení vpravo alebo vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
- alebo použite tlačidlo < a > aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.



Aktívny diaľkový ovládač je vždy diaľkový ovládač, ktorý je v strede Virtual Remote Menu.

5.2.3 Používanie tlačidiel na diaľkovom ovládači

Stačí vybrať tlačidlo, ktoré chcete použiť na odoslanie signálu do zariadenia. Tlačidlá hlasitosti sú zvyčajne konfigurované na vysielanie nepretržitého signálu, pokiaľ je zvolené tlačidlo. Viac informácií nájdete v 5.2.5.3.1 Dĺžka signálu, strana 55.

Ak chcete zadať číslo väčšie ako 9 (napríklad viac číslic), postupujte podľa tohto postupu.

Čísla väčšie ako 9 Postupnosť krokov

1. Vyberte všetky čísla, ktoré chcete odoslať v poradí, v akom majú byť odoslané. Všetky vybrané čísla budú viditeľné v bielom poli pod numerickou časťou diaľkového ovládača.



2. Ak chcete odoslať signály do zariadenia, vyberte tlačidlo **Odoslať**, alebo **Vymazať**, ak chcete odstrániť všetky vybrané čísla.

5.2.4 Pridať diaľkové ovládanie



Existujú dva (2) spôsoby pridania nového diaľkového ovládania.

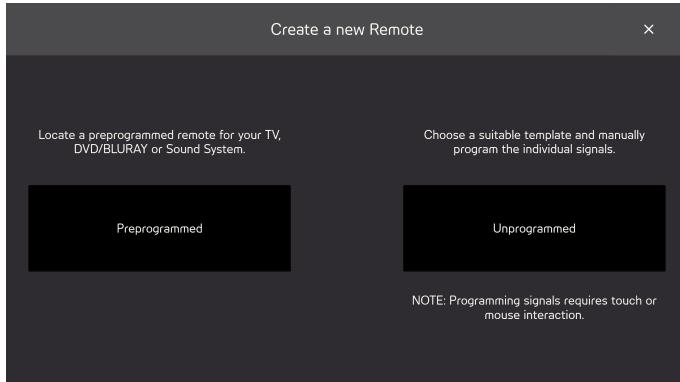
5.2.4.1 Pridať predprogramované diaľkové ovládanie

Ak chcete pridať nové preprogramované diaľkové ovládanie, postupujte podľa tohto postupu:

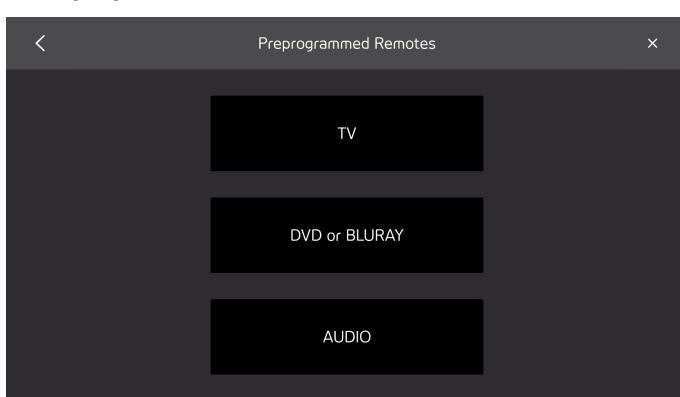
Pridajte postupnosť krokov preprogramovaného diaľkového ovládania



1. Vyberte z menu.
2. Zvoľte tlačidlo Predprogramované ovládanie



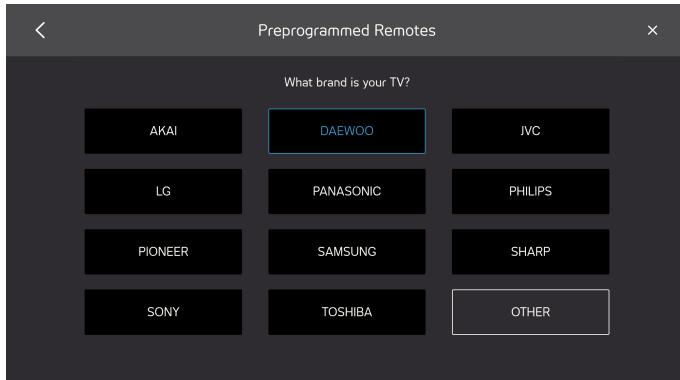
3. Vyberte typ preprogramovaného diaľkového ovládania



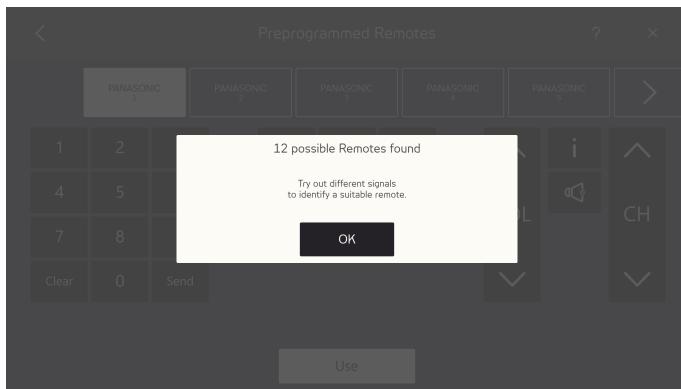
4. Vyberte značku zo zoznamu



Ak nemôžete nájsť značku, zvoľte **Iné**, viac informácií nájdete v 5.2.4.1.1 Ostatné diaľkové ovládače, strana 47

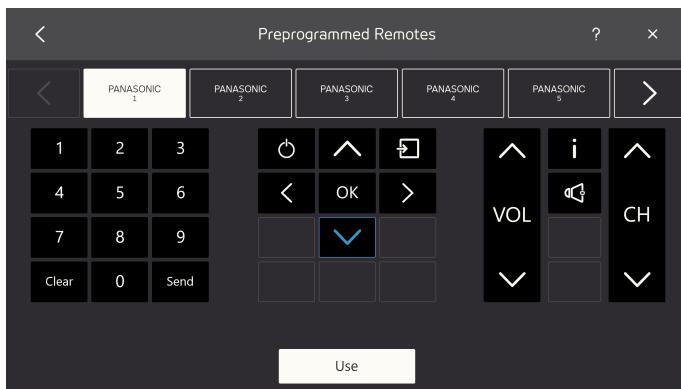


5. Pri výbere značky sa zobrazí okno s informáciami o tom, koľko dostupných predprogramovaných diaľkových ovládačov je k dispozícii.



Vyberte tlačidlo **OK**.

6. Vyberte diaľkové ovládanie.



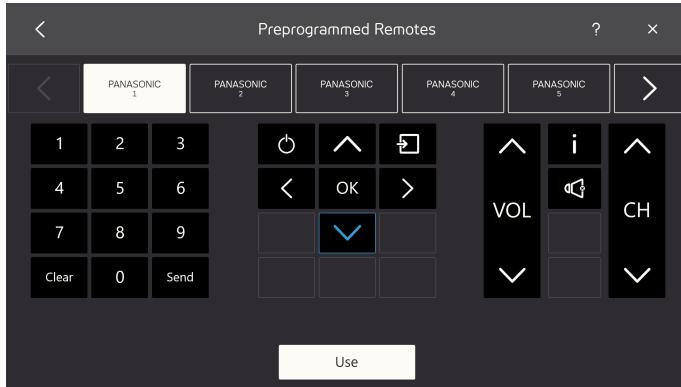
7. Vyskúšajte rôzne signály na vybranom diaľkovom ovládači, aby ste identifikovali vhodné diaľkové ovládanie.
8. Opakujte kroky 6 a 7, kým sa nenájde najvhodnejší diaľkový ovládač.



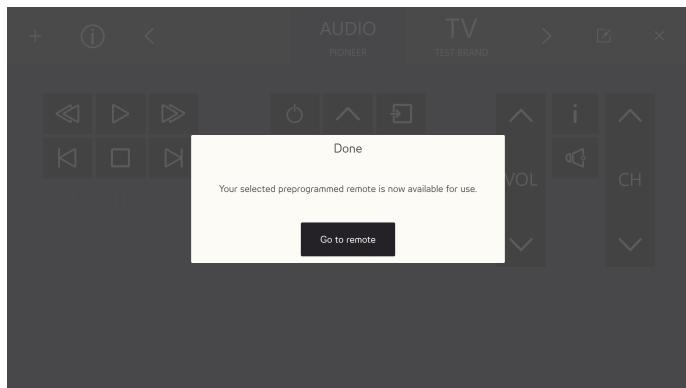
Použite tlačidlo < a > aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.

9. Vyberte najvhodnejšie diaľkové ovládanie.

10. Stlačte tlačidlo **Použiť**.



11. Zvolené diaľkové ovládanie sa skopíruje do zoznamu dostupných diaľkových ovládačov.



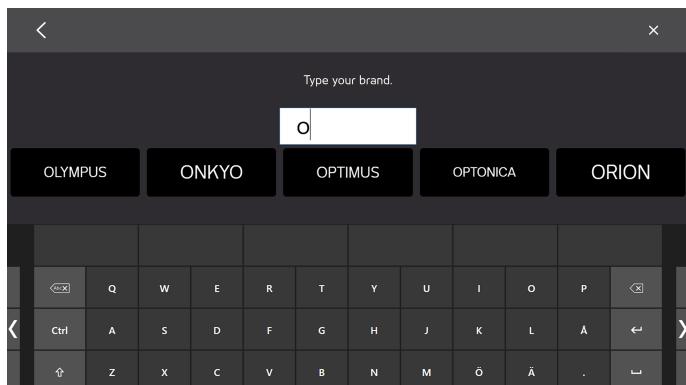
Pre dokončenie vyberte tlačidlo **Prejst' na diaľkové ovládanie**.

5.2.4.1.1 Ostatné diaľkové ovládače

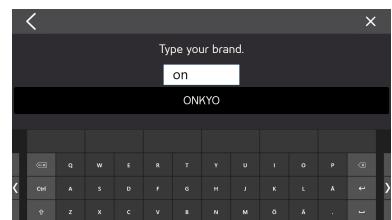
Ak chcete pridať ďalšie diaľkové ovládače, postupujte nasledovne:

Pridať zoznam krokov pre ďalšie ovládače

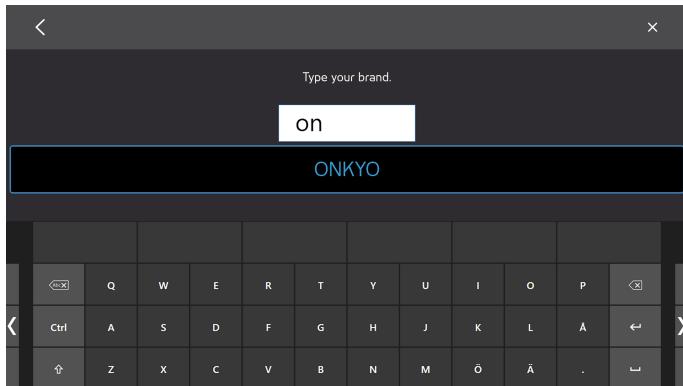
- Postupujte podľa krokov 1 - 3 v zozname krokov: *Pridajte postupnosť krokov predprogramovaného diaľkového ovládača, strana 45.*
- Vyberte tlačidlo **Iné**.
- Do textového poľa zadajte názov značky.



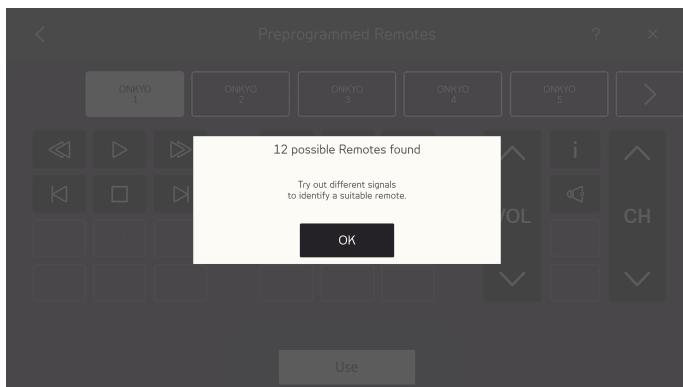
Ak chcete zúžiť výsledok vyhľadávania, zadajte viac znakov.



4. Vyberte značku.

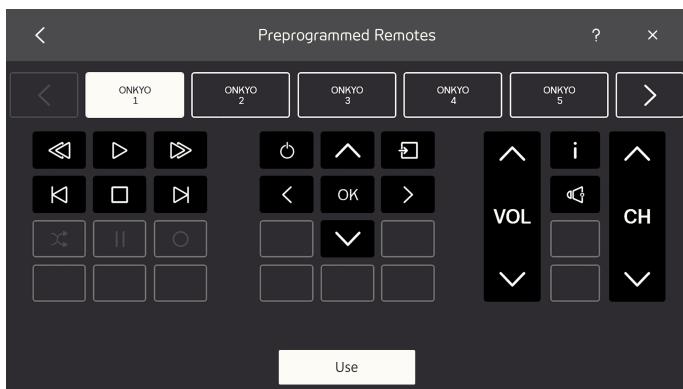


5. Pri výbere značky sa zobrazí okno s informáciami o tom, koľko dostupných predprogramovaných diaľkových ovládačov je k dispozícii.



Vyberte tlačidlo **OK**.

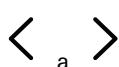
6. Vyberte diaľkové ovládanie.



7. Na diaľkovom ovládači vyskúšajte rôzne signály, aby ste identifikovali vhodný diaľkový ovládač.
8. Opakujte kroky 6 a 7, až kým nebude nájdené najlepšie možné diaľkové ovládanie.



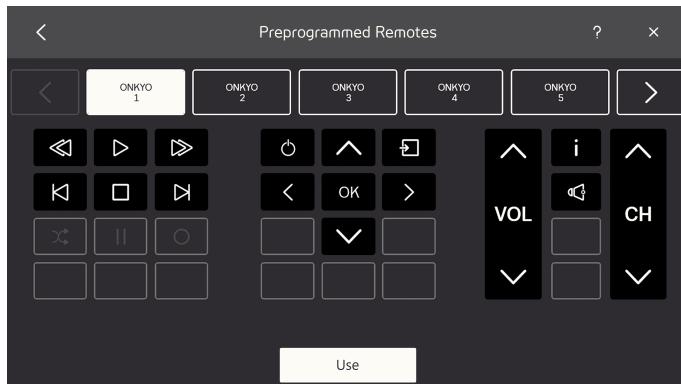
Použite tlačidlo



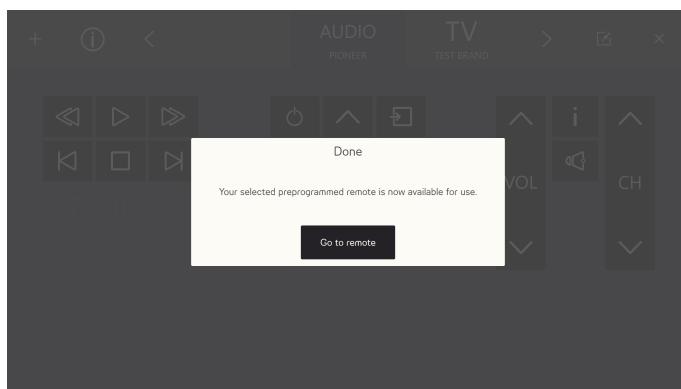
aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.

9. Vyberte najvhodnejšie diaľkové ovládanie.

10. Stlačte tlačidlo **Použiť**.



11. Zvolené diaľkové ovládanie sa skopíruje do zoznamu dostupných diaľkových ovládačov.



Kliknutím na tlačidlo **Prejsť na diaľkové ovládanie** ukončíte proces dokončenie.

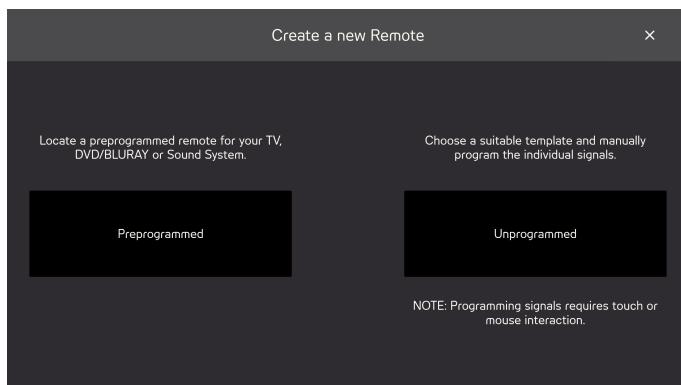
5.2.4.2 Pridať nenaprogramovaný diaľkový ovládač

Ak chcete pridať nový nenaprogramovaný diaľkový ovládač, postupujte nasledovne:

Pridajte zoznam krokov pre nenaprogramovaný diaľkový ovládač



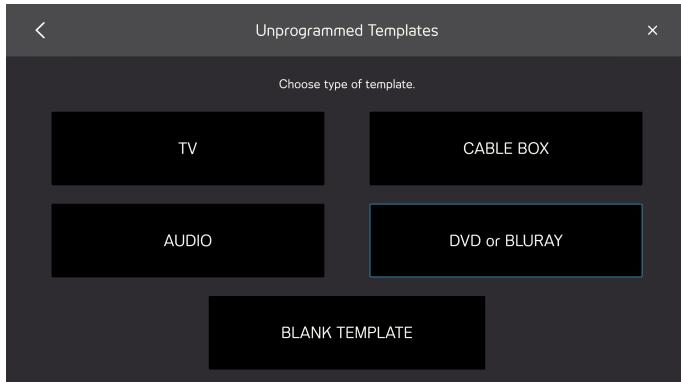
1. Vyberte z menu.
2. Vyberte tlačidlo nenaprogramované



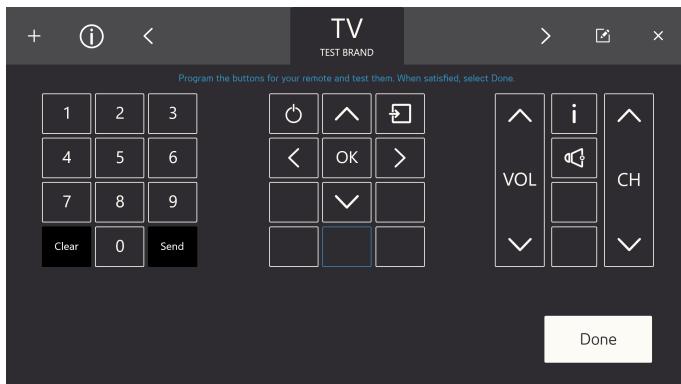
3. Vyberte typ nenaprogramovaného diaľkového ovládača

- TV
- AUDIO
- CABLE BOX

- DVD / BLURAY
- PRÁZDNA ŠABLÓNA

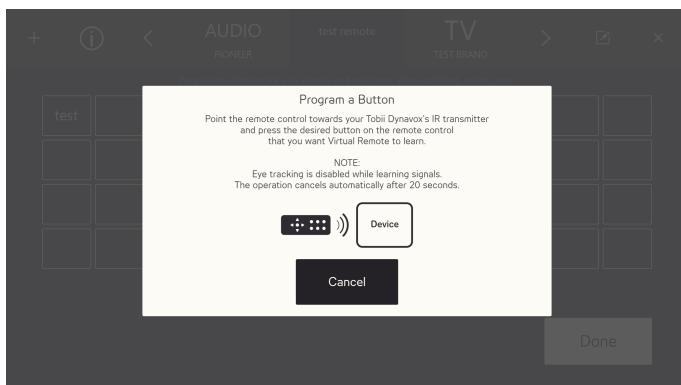


4. Vyberte tlačidlo, ktoré chcete naprogramovať.

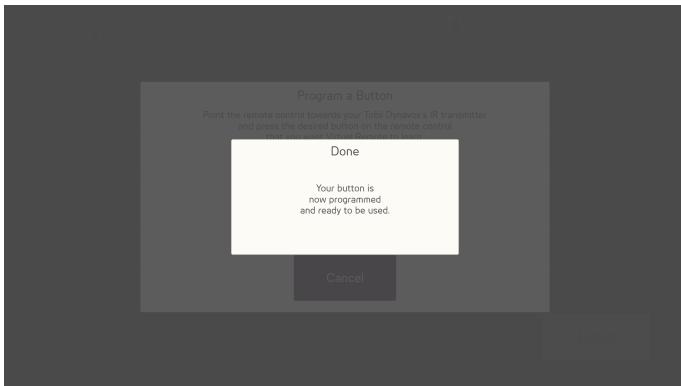


Dostupné ikony sa líšia v závislosti od typu diaľkového ovládania, ktorý bol vybratý v kroku 3.

5. Vyberte tlačidlo, ktoré chcete naprogramovať.
6. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



7. Keď je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



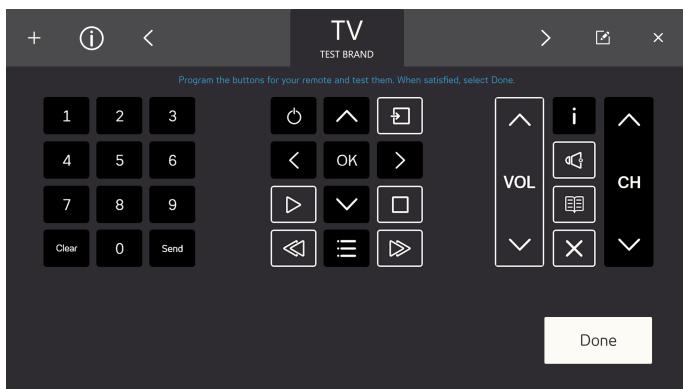
Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvorí.

8. Opakujte kroky 5 až 7, až kým nebudete mať naprogramované všetky potrebné tlačidlá na diaľkovom ovládači.



Ak chcete zmeniť alebo odstrániť tlačidlá na diaľkovom ovládači, musíte dokončiť programovanie a prejsť do režimu úprav. Ďalšie informácie o režime úprav nájdete v časti *5.2.5 Režim úpravy, strana 51*.

9. Dokončíte stlačením **Hotovo**.



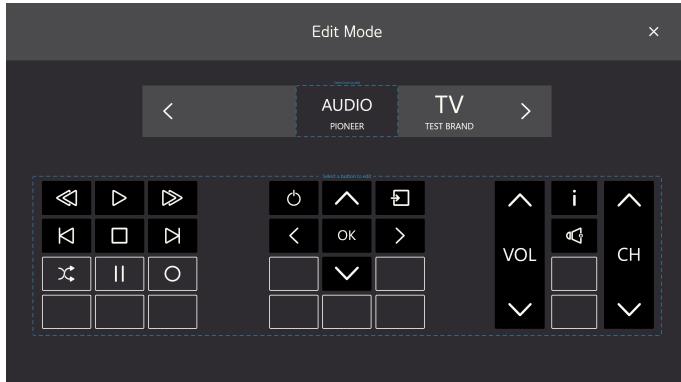
5.2.5 Režim úpravy



V režime úprav môžete urobiť úpravy existujúcich diaľkových ovládačov. Uistite sa, že diaľkové ovládanie, ktoré chcete upraviť, je aktívne diaľkové ovládanie. Ak chcete vstúpiť do režimu úprav, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre režim úprav

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Vyberte časť diaľkového ovládania, v ktorej chcete vykonať zmeny. Je možné vykonať nasledujúce zmeny:

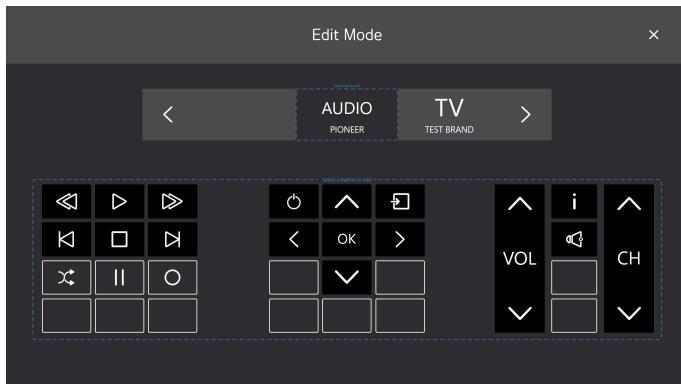
- Zmeňte názov diaľkového ovládača, pozri 5.2.5.1 *Zmeniť názov diaľkového ovládača, strana 52*
- Odstráňte diaľkový ovládač, pozri 5.2.5.2 *Odstrániť diaľkový ovládač, strana 53*
- Vykonalte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla, pozri 5.2.5.3 *Vykonalte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla*.
- Vykonalte zmeny existujúceho, nenanaprogramovaného tlačidla, pozri 5.2.5.4 *Vykonalte zmeny existujúceho nenanaprogramovaného tlačidla, strana 57*.
- Pridajte nové tlačidlo do prázdnego miesta, pozri 5.2.5.5 *Pridajte nové tlačidlo do prázdnego miesta, strana 59*

5.2.5.1 Zmeniť názov diaľkového ovládača

Ak chcete zmeniť názov diaľkového ovládača, postupujte nasledovne:

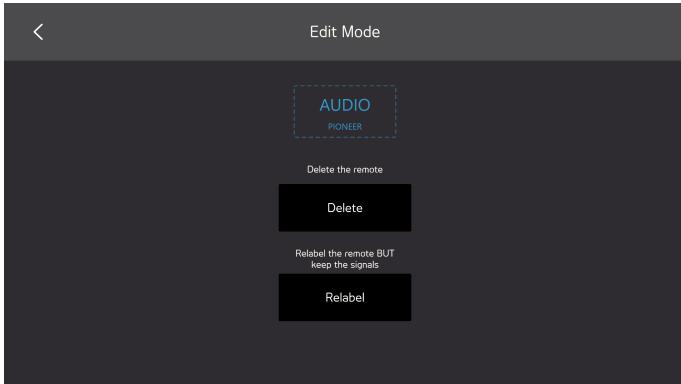
Zmeniť názov diaľkového ovládača

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Za názvom diaľkového ovládania vyberte poličko "Zvolte tu na úpravu".

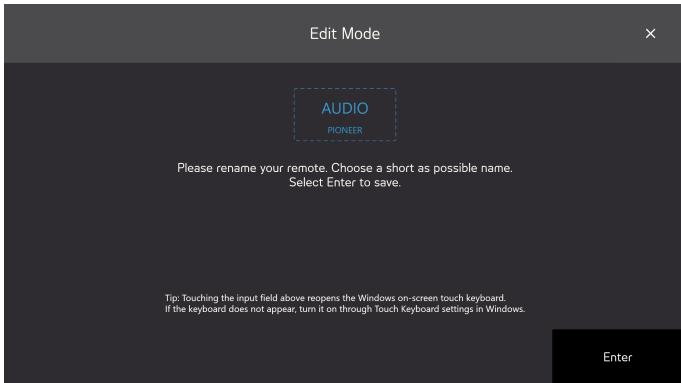
3. Vyberte tlačidlo **Relabel** (Nové označenie).



4. Zadajte nové označenie.



Uistite sa, že používate krátke názov.



5. Stlačte tlačidlo **Enter** na klávesnici a dokončíte Preznačenie.



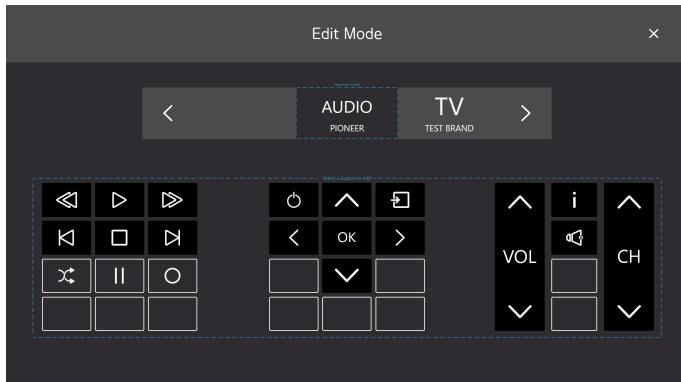
6. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.2 Odstrániť diaľkový ovládač

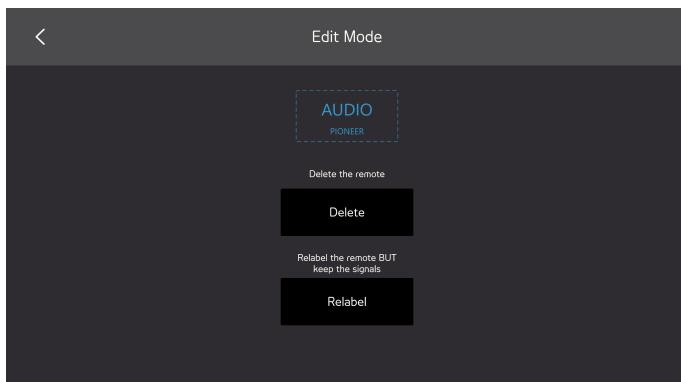
Ak chcete odstrániť diaľkový ovládač, postupujte nasledovne:

Odstriániť zoznam krokov pre diaľkový ovládač

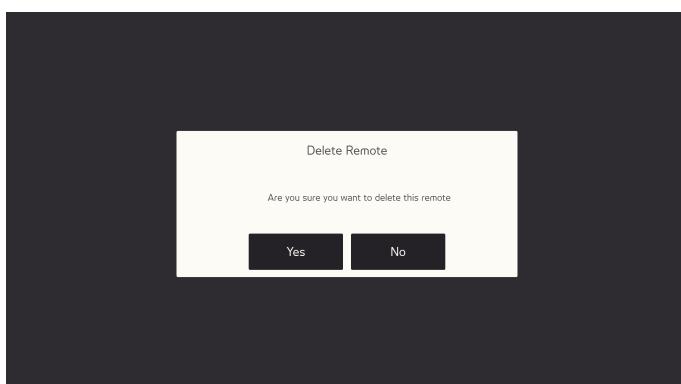
- Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



- Za názvom diaľkového ovládania vyberte poličko "Zvoľte tu na úpravu".
- Vyberte tlačidlo **Vymazať**.



- Zvoľte:
 - Áno** na vymazanie
 - Nie** na zrušenie



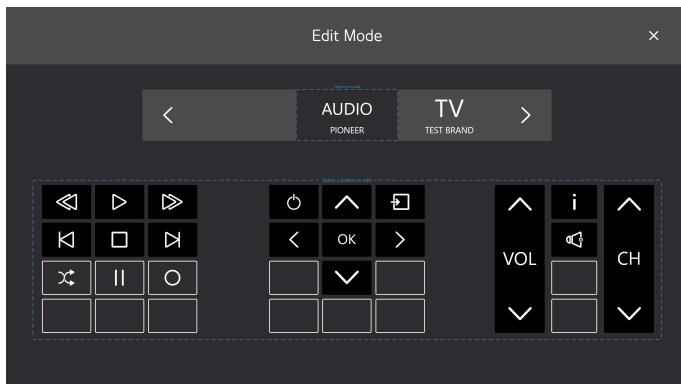
- Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.3 Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla

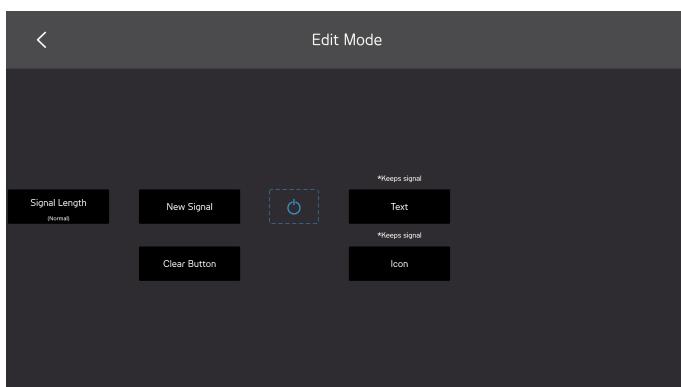
Ak chcete vykonať zmeny existujúceho aktívneho tlačidla, postupujte nasledovne.

Vykonajte zmeny v postupnosti krokov existujúceho aktívneho tlačidla

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Vyberte tlačidlo s čiernym pozadím a ikonou alebo textom, napr. , v rámečku "Zvoľte tlačidlo na úpravu" okolo tlačidiel diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Dĺžka signálu, pozri 5.2.5.3.1 *Dĺžka signálu*.
 - Nový signál, pozri 5.2.5.3.2 *Nový signál, strana 56*
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 *Upraviť text, strana 57*
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 *Zmeniť ikonu, strana 57*
 - Tlačidlo "Vymazať" vymaze všetky informácie uložené k tlačidlu.



4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.3.1 Dĺžka signálu

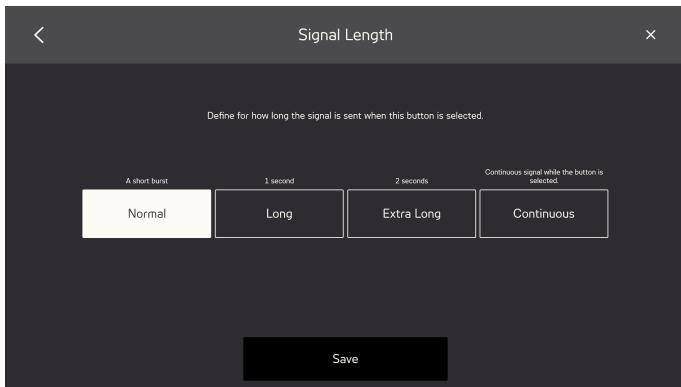
Aby mohol prijímač pochopiť signál odoslaný z Virtual Remote, je možné, že budete musieť zmeniť dĺžku signálu. Ak chcete, aby stlačené tlačidlo nepretržite vysielalo signál, musíte nastaviť dĺžku signálu.

Použite jednu (1) z nasledujúcich možností:

- Normálna - vysiela IR signály v krátkych skupinách.
- Dlhá - vysiela IR signál po dobu jednej (1) sekundy.
- Extra dlhá - vysiela IR signál po dobu (2) sekúnd.
- Nepretržitá - vysiela signál kým je stlačené tlačidlo.



Je to štandardné nastavenie napríklad pre tlačidlo hlasitosti

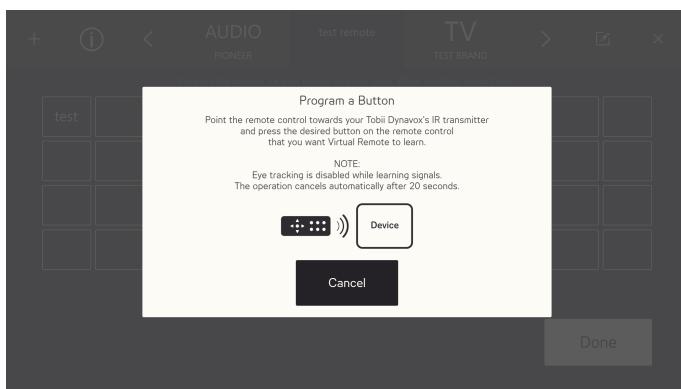


5.2.5.3.2 Nový signál

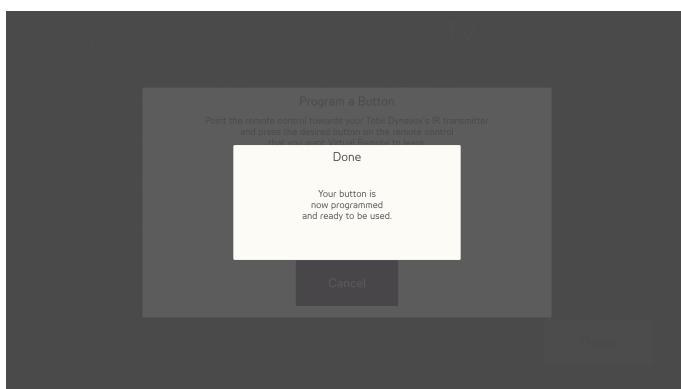
Ak chcete naprogramovať nový signál pre tlačidlo, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre nový signál

1. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač Tobii Dynavox a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



2. Ked' je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



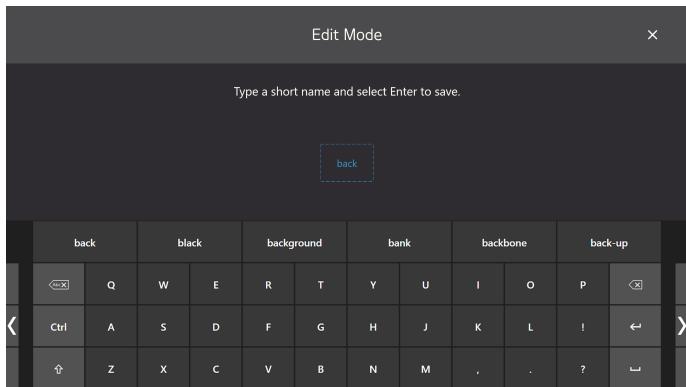
Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvorí.

5.2.5.3.3 Upraviť text

Ak chcete upraviť text, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov na úpravu textu

- Napíšte text, ktorý má byť na tlačidle.

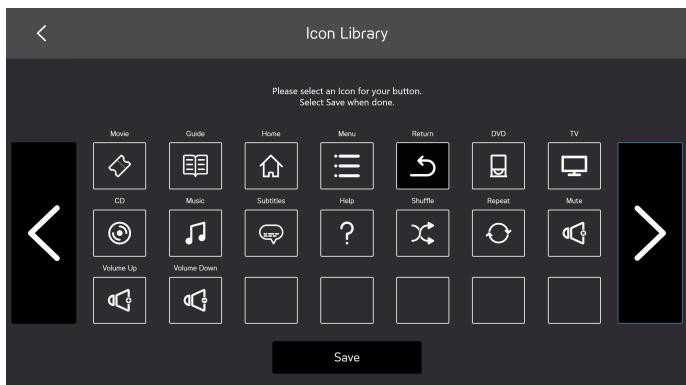


- Sťačte tlačidlo Enter/Return na klávesnici text potvrdíte.

5.2.5.3.4 Zmeniť ikonu

Ak chcete zmeniť ikonu, postupujte nasledovne:

- Vyberte ikonu, ktorá je k dispozícii.



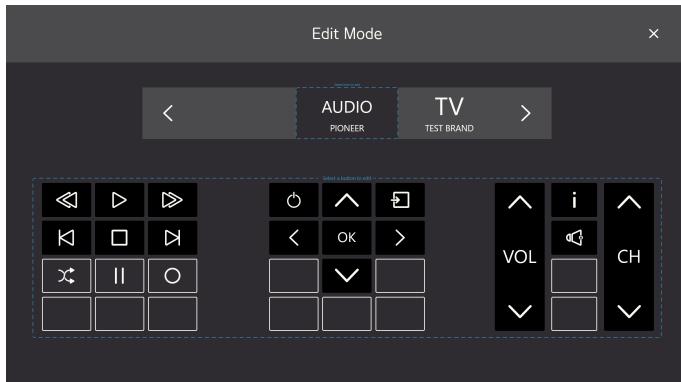
- Ak chcete ikonu potvrdiť, stlačte tlačidlo **Uložiť**.

5.2.5.4 Vykonajte zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla

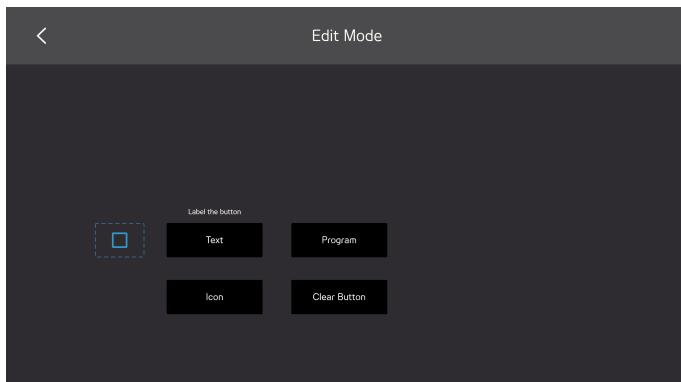
Ak chcete vykonať zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla, postupujte nasledovne.

Vykonajte zmeny v postupnosti krokov existujúceho nenaprogramovaného tlačidla

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Vyberte tlačidlo so sivým pozadím a ikonou alebo textom, napr. , v rámčeku "Zvoľte tlačidlo na úpravu" okolo tlačidla diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Programovať, pozri 5.2.5.4.1 *Programovať*, strana 58
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 *Upraviť text*, strana 57
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 *Zmeniť ikonu*, strana 57
 - Tlačidlo "Vymazat" vymaze všetky informácie uložené k tlačidlu.



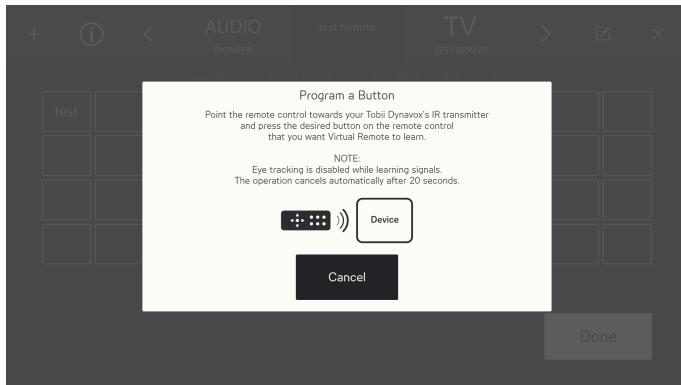
4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.4.1 Programovať

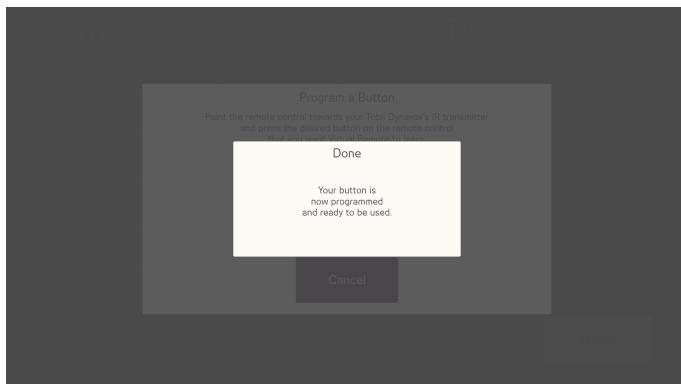
Ak chcete naprogramovať signál pre tlačidlo, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre programovanie

1. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač Tobii Dynavox a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



2. Keď je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvorí.

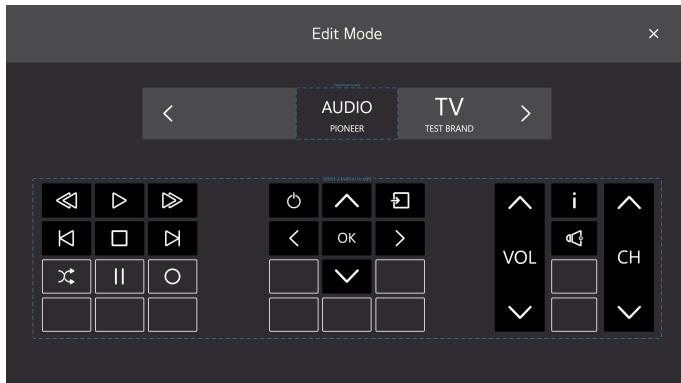
5.2.5.5 Pridajte nové tlačidlo do prázdnego miesta

Ak chcete pridať nové tlačidlo do prázdnego miesta, postupujte nasledovne:

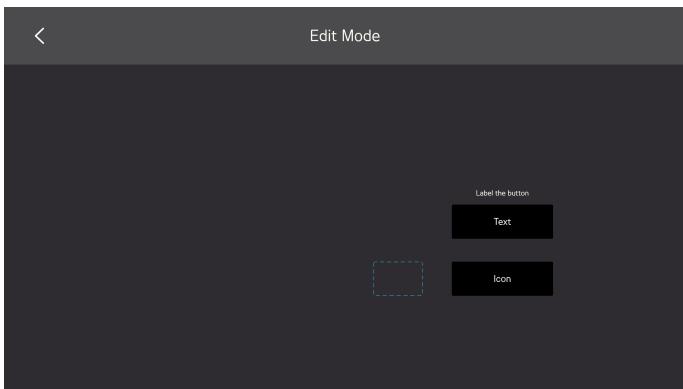
Postupnosť krokov pre pridanie nového tlačidla do prázdnego miesta



1. Vyberte tlačidlo (režim úpravy).



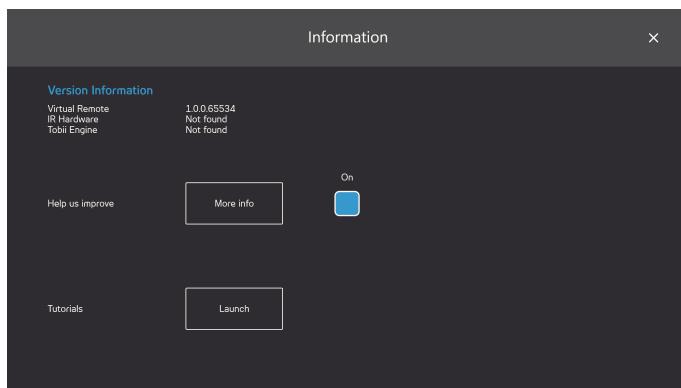
2. Vyberte tlačidlo so sivým pozadím a ktoré je prázdne, napr.  v rámčeku "Zvoľte tlačidlo na úpravu" okolo tlačidiel diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 *Upraviť text, strana 57*
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 *Zmeniť ikonu, strana 57*



4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

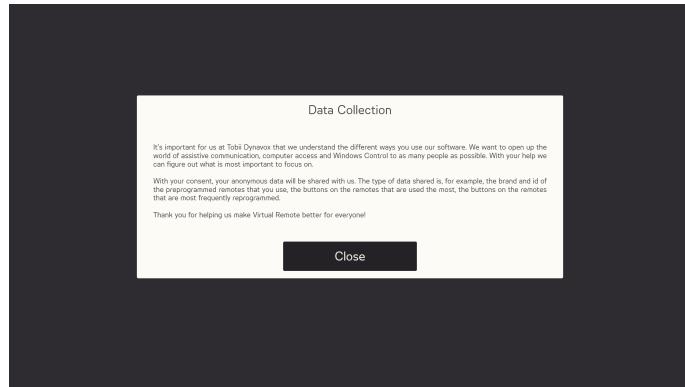
5.2.6 Informácie

Na stránke s informáciami nájdete všetky informácie o verzii pre hardvér aj pre jednotlivé časti softvéru.



Pomôžte nám zlepšiť: Na pomoc Tobii Dynavox zlepšiť softvér, prepnite poličko Zap / Vyp na možnosť **Zap**. Kliknutím na

tlačidlo Viac informácií otvoríte stránku s informáciami o tejto technológií. Viac informácií nájdete v Obrázok 5.8 Zber dát, strana 61.



Obrázok 5.8 Zber dát

Tutoriály: Virtual Remote Tutoriál môžete spustiť stlačením tlačidla **Spustiť**.

Autorské práva ©Tobii AB (publ). Nie všetky produkty a služby sa ponúkajú na každom lokálnom trhu. Špecifikácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia. Všetky ochranné známky sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Podpora pre vaše zariadenie Toby Dynavox

Získanie pomoci online

Pozrite si stránku podpory špecifickú pre daný produkt pre vaše zariadenie Tobey Dynavox. Nájdete tam aktuálne informácie o problémoch a tipy a triky súvisiace s produkтом. Naše stránky s podporou nájdete online na: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontaktujte svojho obchodného zástupcu alebo predajcu

Ak máte otázky alebo problémy so svojím produkтом, obráťte sa na obchodného zástupcu spoločnosti Tobii Dynavox alebo na autorizovaného predajcu. Ti najlepšie poznajú vaše osobné nastavenia a najlepšie vám môžu pomôcť s tipmi a zaškolením na produkt. Kontakte nájdete na www.TobiiDynavox.com/contact